

## DAFTAR PUSTAKA

- Alibna, M., Safi'i, A., Gunawan, M. A., Wibowo, M. T., Sitepu, N. A., & Ardiyanti, R. (2022). Model Pembelajaran di Abad ke 21. *Universitas Dharmawangsa*, 16(4).
- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Bahtra, R. (2022). *Buku Ajar Permainan Sepak Bola*. Padang: Sukabina Press.
- Daryono, Kumbara, H., & Destiawan, D. (2021). Bentuk Penyajian Latihan Power Otot Tungkai Berbantuan Media Ban Untuk Tentangan Jarak Jauh pada Ekstrakurikuler Sepak Bola di SMA Negeri 1 Gelumbang. *Jurnal Ilmiah Bina Edukasi*, 1(1).
- Fajar, M. R., & Widodo, A. (2016). Analisis Tingkat Keterampilan Teknik Dasar Sepak Bola Antara Atlet SSB Petrogres, Bima Amora dan Puta Zodiac Usia 11-12 tahun. *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 5(2).
- Haerullah, A., & Hasan, S. (2017). *Model dan Pendekatan Pembelajaran Inovatif (Teori dan Aplikasi)*. Yogyakarta: Lintas Nalar.
- Helmiati. (2012). *Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Iskandar, H. (2017). *Tim Kesebelasan Sepak Bola*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Khoerunnisa, P., & Aqwal, S. M. (2020). Analisis Model-Model Pembelajaran. *Fondatia*, 4(1).
- Lestari, C. A., Siregar, R., & Yulianti, S. R. (2021). Penerapan Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournamen dalam Peningkatan Gerak Dasar Memuluku Bola. *Bravo's*, 9(3).
- Manasikana, O. A. (2022). *Model Pembelajaran Inovatif dan Rancangan Pembelajaran Untuk Guru IPA SMP*. Jombang, Jawa Timur: LPPM UNHASY.
- Marwan, I. (2018). *Prosedur Penelitian Keolahragaan*. Bandung: Multazam.
- Nissa, E. K., Susianti, E., & Purnamaningsih, I. R. (2022). (2) Pengaruh Model Pembelajaran Team Games Tournament (TGT) Terhadap Prestasi Belajar Penjas Kelas VII di SMP Negeri 5 Karawang Barat. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(11).
- Putra, D. W., & Sudarso. (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (teams Game Tournament) Terhadap Ketuntasan Belajar Shooting Bola Basket. *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*, 5(1).
- Rahmawati, R. (2018). Tams Game Tournamen Sebagai Strategi Mengaktifkan Kelas dengan Mahasiswa yang Mengalami Hambatan Komunikasi. *JPK (Jurnal Pendidikan Khusus)*, 14(2).
- Supriyanto, N. (2020). (3) *Team game tournament* Sebagai Upaya Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Lompat Tinggi Gaya Guling Sisi. *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, III(2).
- Sutikno, S. (2019). *Metode dan Mode-Model Pembelajaran*. Mataram: Holistica Lombok.

- Ulfa, T., & Irwandani. (2019). Model Pembelajaran Cooperative Tipe Teams Game Tournament (TGT): Pengaruhnya Terhadap Pemahaman Konsep. *Indonesia Journal of Science and Mathematics Education*, 2(1).
- Wardana, M. K., Adi, I. P., & Suwiwa, I. (2020). (1) Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar *Passing Control Sepak Bola*. *Jurnal Penjakora*, 7(2).
- Widhiastuti, R., & Fachrurrozie. (2014). Temas Games Tournament (TGT) Sebagai Metode Untuk Meningkatkan Keaktifan dan Kemampuan Belajar. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Dinamika Pendidikan*, IX(1).
- Yudianto, W., Sumardi, K., & Berman, E. (2014). Model Pembelajaran Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 1(2).