**PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN MOTORIK BERBASIS PERMAINAN DI SEKOLAH DASAR**

**KAISAR BIMA SANDIRA**

**2020151066**

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model pembelajaran motorik berbasis permainan pada mata pelajaran pendidikan jasmani dengan materi motorik kasar berbasis permainan pada kelas I di SD Negeri 162 Palembang yang valid dan praktis. Penelitian ini menggunakan metode R&D (Research and Development) dan menggunakan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation dan Evaluation*). Hasil rata-rata dari validasi diperoleh hasil sebesar 93,75% dengan kategori “Sangat Valid”.Untuk nilai kepraktisan pada uji coba skala kecil diperoleh hasil sebesar 90 dan pada uji coba skala besar diperoleh hasil sebesar 92 dengan kategori “Sangat Praktis”. Dari hasil validasi dan kepraktisan dapat disimpulkan bahwa pengembangan model pembelajaran motorik kasar berbasis permainan di sekolah dasar ini sangat valid dan sangat praktis untuk menjadi alat bantu belajar siswa dalam proses pembelajaran di kelas I A di SD Negeri 162 Palembang.

Kata Kunci: Motorik Kasar, Permainan