

## DAFTAR PUSTAKA

- Aminah, H. A. (2022). Penguatan Pendidikan Karakter Peserta Didik melalui Pendekatan Pembelajaran Kontekstual di Sekolah Dasar. *BASICEDU*, 8350-8358.
- Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Darmawan Harefa, M. S. (2020). *Teori Pengenalan Ilmu Pengetahuan Alam Pada Anak Usia Dini*. (D. Banu, Ed.) Jawa tengah: PM Publisher.
- Diah U.P.D, K. N. (2021). Pengembangan Media Flipbook Digital Berbasis Discovery Learning Materi sistem Penvernaan Manusia Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, IV, 490 - 495.
- Fatikh. (2019). Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam pembelajaran bagi anak sekolah dasar). *Pancawahana*, XIV, 87 - 99.
- Hamdan H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Hodiyanto, Y. D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Bermuatan Problem Posing terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 9, 323-334.
- Kosasih. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta Timur: PT BUM AKSARA.
- Kun H N, H. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint dan Ispring di Android untuk Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran IPA di Kelas 3 SD. *Jurnal Pendidikan Ibtibadiyah*, 3, 61-69.
- Maryanto. (2017). *Tema 1 buku tematik kurikulum 2013 organ gerak hewan dan manusia*. jakarta: Pusat kurikulum dan perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Mastura Y, R. S. (2023). Pengembangan Media Flipbook Digital Berbasis Literasi Sains Materi Mengubah Bentuk Energi Pada Siswa Kelas IV SDN 02 Pandean. *jurnal ilmiah pendidikan madrasah ibtidaiyah*, VII, 1432 - 1444.
- Munir, T. (2022). *Media Pembelajaran Online*. Manado: IAIN Manado Press.
- Neng N, D. L. (2017). Penerapan Media Pembelajaran Digital Book Dengan Kvisoft Flipbook Maker. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 25 -32.

- Ni Luh Krisna Devi Dasi, D. B. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Materi Perubahan Wujud Benda Muatan IPA Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4, 354-362.
- Nur Fauziah, W. S. (2023). *KEAJAIBAN ORGAN GERAK HEWAN DAN MANUSIA*. Jawa Tengah: EUREKA MEDIA AKSARA.
- Ollyfian B.M, N. K. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Materi Sistem Gerak Pada Manusia Peserta Didik Kelas XI SMA. *Bioedu*, XIII, 89-96.
- Riska Ananda Yafa, F. M. (2023). Systematic Literature Review : Penggunaan Media Pembelajaran Digital dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *SEMINAR NASIONAL HASIL RISET DAN PENGABDIAN*, 163-177.
- Riska D.P, N. A. (2023). Pengembangan Media Digital Berbasis Flipbook Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Pada Peserta Didik. *jurnal manajemen pendidikan islam*, IV, 694 - 705.
- Sigit P, T. M. (2018). Media Pembelajaran Digital : Kajian Literatur Tentang Dampak Penggunaan Media Pembelajaran Digital di SMK.
- Sugandi, D. S. (2021). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Menggunakan Deduktif Induktif Berbantuan Geogebra Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Pada Masa Pandemi. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, 4, 149-160.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitati, Kualitatif dan R & D*. Bandung.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D* . Bandung: Alfabeta.
- Tika, A. (2021). Efektifitas Penggunaan Media Sains Flipbook Berbasis Kontekstual Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa. *Jurnal penelitian ilmu pendidikan*, 10 - 21.

