

**Pemanfaatan Aplikasi *Quizizz Paper Mode* Pada Pembelajaran PKn
Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SD Negeri 06 Pemulutan**

Ahmad Fikri

2019143445

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan pemanfaatan aplikasi *quizizz paper mode* pada pembelajaran PKn terhadap hasil belajar siswa kelas V SD Negeri 06 Pemulutan. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian deskriptif kualitatif, teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan, tes, wawancara, dokumentasi dengan subjek guru kelas V dan siswa Kelas V hasil penelitian ini menunjukkan bahwa dengan pemanfaatan aplikasi *quizizz paper mode* sangat berdampak terhadap hasil belajar siswa pada pembelajaran PKn. Siswa lebih terlibat dan antusias dalam proses pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *quizizz paper mode* dan tingkat pencapaian hasil belajar siswa yang menggunakan aplikasi *quizizz paper mode* dalam pembelajaran PPKn secara keseluruhannya telah lulus nilai KKM Yaitu 90%. Ini menandakan dengan menggunakan aplikasi *quizizz paper mode* sangat berdampak pada hasil belajar siswa dan pemahaman materi siswa pada pembelajaran PKn. Adapun faktor pendukung dan penghambat pemanfaatan aplikasi *quizizz paper mode*, faktor yang mendukung dalam pemanfaatan aplikasi *quizizz paper mode* yaitu tersedianya perangkat mobile seperti handphone, laptop dan LCD proyektor, tidak memakan kuota terlalu banyak, mudah diakses, soal bervariasi. Sedangkan faktor yang menghambat pemanfaatan aplikasi *quizizz paper mode* yaitu bisa terjadi sebab jaringan kurang stabil sehingga aplikasi tersebut harus di restat ulang. Memakan waktu yang lama untuk mempersiapkan aplikasi *quizizz* ini. Dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan aplikasi *quizizz paper mode* pada proses pembelajaran bisa berdampak terhadap hasil belajar serta pemahaman siswa dalam materi pembelajaran, akan tetapi sebelum memanfaatkan aplikasi *quizizz paper mode* harus mengetahui hambatan dalam memanfaatkan aplikasi *quizizz paper mode* pada proses pembelajaran. Ini akan mempermudah para pengguna aplikasi *quizizz paper mode* agar tidak ada halangan di saat memanfaatkannya.

Kata kunci : *quizizz paper mode*, hasil belajar, pembelajaran PKn