

## Daftar Pustaka

- Alivia, R., Ananda, R., & Surya, Y. F. (2023). Penerapan Metode Snowball Throwing Berbantuan Media Papan Pengurangan Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Siswa Kelas II. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 1.
- Arikunto, S. (2020). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta. PT Rineka Cipta
- Desi Pristiwanti, Ratna Sari Dewi, & Bai Badariah. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*.
- Fydarliani, D., Muslihin, H. Y., & Mulyadi, S. (2023). Permainan Congklak Dalam Menstimulasi Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini. *JCE: Jurnal of Childhood Rducation*, 214-223.
- Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media & Sumber Pelajaran*. Jakarta. Kencana
- Karuniah, & Merny. (2023). Pengaruh Permainan Congklak Terhadap Kemampuan Berhitung Permulaan . *Education and Learning Journal*, 827-833.
- KBBI. (2018). *KAMUS BESAR BAHASA INONSIA* . Jakarta. Balai Pustaka
- Kesumawati, N., Retta, A. M., & Sari, N. (2017). *Pengantar Statistika Penelitian*. Depok. PT Raja Grafindo Persada
- Kurniati, E. (2016). Permainan Tradisional Dan Perannya Dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak. Kencana.
- Kusuma, T. C., & Heni, L. (2021). *Pengembangan Pembuatan Ape Bagi Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.
- Lily, N. M., Khotimah, N., & Maarang, M. (2023). Efektivitas Permainan Tradisional Congklak Terhadap Kemampuan Berhitung Anak Usia DiniJ. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 296-308.
- Matulessy, A., Ismawati, & Muhid, A. (2022). Efektivitas Permainan Tradisional Congklak Untuk Meningkatkan Kemampuan Matematika. *AKSIOMA: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*.
- Mulyasa. (2023). *Implementasi Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nuraena, E., Nurmeta, I. K., & Nurmeta, I. K. (2023). Penerapan Media Congklak Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Permulaan Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan*, 303-312.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pemi* <sup>81</sup> an. Jawa Barat. CV Jejak, anggota IKAPI

- Prasmita, D. S. (2024). Pengaruh Metode Edutainment Terhadap Kemampuan Berhitung Permulaan Siswa Kelas I. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*, 52-58.
- Rahmasari, F., Sutriyani, W., & Muhaimin, M. (2023). Efektivitas Permainan Tradisional Congklak Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 508-518.
- Srirahmawati, A., & Affandi, L. H. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Pohon Bilangan Matematika Terhadap Kemampuan Berhitung. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 3.
- Sudjana. (2016). *Metode Statistik*. Bandung : Bandung. PT Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Bandung. Alfabeta
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung. Alfabeta
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung. Alfabeta
- Sumiati, U., & Mustoip, S. (2023). Implementasi Pendidikan Karakter Di Sekolah Dasar . *Edubse: Journal of Basic Education*, 22-28.
- Sundayana, R. (2015). *Media dan alat peraga dalam pembelajaran matematika*. Bandung: Alfabeta.
- Susanti, D., Tufik, & Insyira, Y. I. (2023). Pengaruh Permainan Congklak Terhadap Kemampuan Berhitung Anak Usia Dini. *Jurnal Ilmu Pendidikan*.
- Susanto, A. (2019). *Teori Belajar & Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta. Divisi Kencana
- Warni, E., Subhananto, A., & Warni, E. (2021). Pengembangan Media Permainan Tradisional Congklak Terhadap Kemampuan Berhitung Siswa Kelas 1 SD Negeri 11 Banda Aceh. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 3.
- Wote, A. Y., Sasingan, M., & Kasiang, Y. (2021). Meningkatkan kemampuan Berhitung Melalui Media Congklak Pada Siswa Kelas II SD Inpres Wosia. *International Journal of Elementary Education*, 108-111.
- Yuliasih, S., & Mayasarokh, M. (2023). Meningkatkan Kemampuan Berhitung Melalui Permainan Tradisional Congklak. *Jurnal Pelita*, 97-105.



