

DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, Rifa'i. 2021. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: SUKA-Press UIN Kalijaga.
- Akbar, Sa'dun. 2017. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Akhiruddin, Sujarwo, Haryanto Atmowardoyo, and Nurhikmah. 2019. *Belajar Dan Pembelajaran*. edited by Jalal. Sungguminasa: CV. Cahaya Bintang Cemerlang.
- Amany, Azzah. 2020. "Quizizz Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Daring Pelajaran Matematika." *Relawan Jurnal Indonesia: Buletin Pengembangan Perangkat Pembelajaran* 2(2):48–57.
- Arifin, Zainal. 2016. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Asrul, Rusydi Ananda, and Rosnita. 2014. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Citapustaka Media.
- Citra, Cahyani Amildah, Brillian Rosy, and Program. 2020. "Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang." *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)* 8(2):261–72.
- Djamaluddin, Ahdar, and Wardana. 2019. *Belajar Dan Pembelajaran 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. Parepare: CV. Kaafah Learning Center.
- Elisa, Elisa, Aslamiyah Rambe, Ainun Mardiyah, Tina Anggaraini Siregar, Roipalah Roipalah, and Fatma Zunastri. 2021. "Pengembangan Instrumen Penilaian Berbasis Quizizz Untuk Mengukur Kompetensi Pengetahuan Fisika Siswa." *Journal of Natural Sciences* 2(2):72–78. doi: 10.34007/jonas.v2i2.125.
- Febriana, Rina. 2019. *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Fitri, Herma S., Herinto Sidik Iriansyah, and Alam Slamet Barkah. 2021. "Pengembangan Alat Evaluasi Berbentuk Tes Online Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan (PKn) Materi Keberagaman Masyarakat Indonesia Kelas IV SD Fadilah Tangerang." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan STKIP Kusuma Negara II* 393–403.
- Gunawan, Hendri. 2020. "Pengembangan E-Modul Akuntansi Kompetensi Dasar Mencatat Transaksi Dalam Persamaan Dasar Akuntansi Di Sekolah Menengah Kejuruan." *Jurnal Neraca: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Ekonomi Akuntansi* 4(1):84. doi: 10.31851/neraca.v4i1.4311.

- Hanafy, Muh. Sain. 2014. "Konsep Belajar Dan Pembelajaran." *Lentera Pendidikan* 17(1):66–79.
- Hardani, Helmina Andriani, Jumari Ustiawaty, Evi Fatmi Utami, Ria Rahmatul Istiqomah, Roushandy Asri Fardani, Dhika Juliana Sukmana, and Nur Hikmatul Auliya. 2020. *Buku Metode Penelitian Kualitatif & Kuantitatif*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu.
- Hastuti, Indyah Tri. 2021. "Pembelajaran Pkn Dengan Memanfaatkan Aplikasi Quizizz Di Tengah Pandemi Covid 19." *Educational : Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Pengajaran* 1(3):99–106. doi: 10.51878/educational.v1i3.370.
- Helmiati. 2012. *Model Pembelajaran*. Sleman: Aswaja Pressindo.
- Hutapea, Rinto Hasiholan. 2019. "Instrumen Evaluasi Non-Tes Dalam Penilaian Hasil Belajar Ranah Afektif Dan Psikomotorik." *Jurnal Teologi Dan Pendidikan Kristen Kontekstual* 2(2):151–65.
- Irawan. 2020. "Klasifikasi Model Dan Teknik Evaluasi Pembelajaran." *Jurnal Islamika: Agama, Pendidikan Dan Sosial Budaya* 31–44.
- Kadir, Abdul. 2015. "Menyusun Dan Menganalisis Tes Hasil Belajar." *Jurnal Al-Ta'dib* 8(2):70–81.
- Kunto, Imbar, Diana Ariani, Retno Widyaningrum, and Regita Syahyani. 2021. "Ragam Storyboard Untuk Produksi Media Pembelajaran." *Jurnal Pembelajaran Inovatif* 4(1):108–20. doi: 10.21009/jpi.041.14.
- Latif, Idrus. 2019. "Evaluasi Dalam Proses Pembelajaran." *Jurnal Adaara* 9(2):920–35.
- Mahirah. 2017. "Evaluasi Belajar Peserta Didik (Siswa)." *Jurnal Idarah* I(36):257–67. doi: <https://doi.org/10.24252/idaarah.v1i2.4269>.
- Narassati, N. A., R. Saleh, and R. Arthur. 2021. "Pengembangan Alat Evaluasi Berbasis Hots Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Dalam Pembelajaran Jarak Jauh." *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil* 3(2):169–80.
- Nisa, Shifatun, and Triesninda Pahlevi. 2021. "Pengembangan Instrument Penilaian HOTS Berbantuan Quizizz Pada Mata Pelajaran Kearsipan SMK." *EDUKATIF: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3(5):2146–59.
- Noor, Sugian. 2020. "Penggunaan Quizizz Dalam Penilaian Pembelajaran Pada Materi Ruang Lingkup Biologi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X.6 SMA 7 Banjarmasin." *Jurnal Pendidikan Hayati* 6(1):1–7.
- Nugroho, Dwi Yulianto, Komilie Situmorang, Peggy Sara Tahulending, Maria Maxmilla Y. A, and Christie Lidya Rumerung. 2019. "Pemanfaatan

Teknologi Dalam Pendidikan: Penggunaan Fitur Gamifikasi Daring Di YPK Penabur Bandarlampung.” *Prosiding PKM-Csr* 2:1–9.

- Nurdyansyah. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: Umsida Press.
- Pramudyani, Avanti Vera Risti. 2018. *Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Suryacahya.
- Purba, Leony Sanga Lamsari. 2019. “Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quizizz Pada Mata Kuliah Kimia Fisika I.” *Jurnal Dinamika Pendidikan* 12(1):29–39.
- Purwanto, Ngalmim. 2020. *Prinsip-Prinsip Dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Putri, Novia Widiyanti, and Renny Dwijayanti. 2020. “Pengembangan Alat Evaluasi Bantuan Aplikasi ‘Quizizz’ Pada Mata Pelajaran Marketing Kelas X Jurusan BDP Di SMK Negeri 10 Surabaya.” *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)* 8(3):985–91.
- Qodir, Abdul. 2017. *Evaluasi Dan Penilaian Pembelajaran*. Yogyakarta: K-Media.
- Sa’adah, Risa Nur, and Wahyu. 2020. *Metode Penelitian R&D (Research and Development) Kajian Teoritis Dan Aplikatif*. Malang: Literasi Nusantara.
- Safithry, Esty Aryani. 2018. *Asesmen Teknik Tes Dan Non Tes*. Malang: CV IRDH.
- Seftiani, Indah. 2019. “Alat Evaluasi Pembelajaran Interaktif Kahoot Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di Era Revolusi Industri 4 . 0.” *Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa (Semiba)* 284–91.
- Setiawan, Agung, Sri Wigati, and Dwi Sulistyaningsih. 2019. “Implementasi Media Game Edukasi Quizizz Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel Kelas X IPA 7 SMA Negeri 15 Semarang Tahun Pelajaran 2019/2020.” *Edusaintek* 167–73.
- Siddiq, Muhammad, and Sawaluddin. 2020. “Langkah-Langkah Dan Teknik Evaluasi Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam.” *Jurnal PTK & Pendidikan* 6(1):13–24. doi: 10.18592/ptk.v6i1.3793.
- Suarga. 2019. “Hakikat, Tujuan Dan Fungsi Evaluasi Dalam Pengembangan Pembelajaran.” *Jurnal Inspiratif Pendidikan* 8(2):327–38.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2014. *Cara Mudah Menyusun Skripsi, Tesis, Dan Disertasi*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi. R&D Dan Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. 2014. *Evaluasi Program Pendidikan Dan Kepelatihan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sukmah, Nurul, Pertiwi Indah Lestari, and Rizki Amalia Nur. 2021. "Pengaruh Media 'Quizizz' Dalam Pembelajaran Daring Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa." *Jurnal Pendidikan Biologi* 4(September 2021):154–66.
- Susanto, Heri, and Helmi Akmal. 2019. *Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi (Konsep Dasar, Prinsip Aplikatif, Dan Perancangannya)*. Banjarmasin: Program Studi Pendidikan Sejarah Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat.
- Syaifulloh, Mohammad. 2020. "Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran IPS Terpadu Kelas VII Di MTS Negeri 7 Malang." *Skripsi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang*.
- Zein, Mas'ud, and Darto. 2012. *Evaluasi Pembelajaran Matematika*. Riau: Daulat Riau.
- Zhao, Fang. 2019. "Using Quizizz to Integrate Fun Multiplayer Activity in the Accounting Classroom." *International Journal of Higher Education* 8(1):37–43. doi: 10.5430/ijhe.v8n1p37.