**PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR *DRIBBLE* SEPAK BOLA BERBASIS PERMAINAN UNTUK SISWA SMP KOTA PALEMBANG**

**ARIF NUR RAHMAN**

**2018151188**

**Abstrak**

 Produk pengembangan pembelajaran teknik dribble sepak bola berbasis permainan ini dirancang untuk mengatasi permasalahan dalam belajar di lingkungan SMP Negeri Kota Palembang. Tujuan pengembangan ini adalah untuk mengetahui model pembelajaran teknik dasar dribble sepak bola yang valid dan praktis digunakan siswa SMP Kota Palembang. Metode penelitian merupakan metode R&D yang menggunakan metode ADDIE dalam pemilihan tahapan kerja yaitu terdiri dari Analisis, Desain, Development, Implementasi, dan Evaluasi (ADDIE). Validator terdiri dari validator permainan, pembelajaran dan media. Uji coba pengguna dilakukan di SMP Negeri 30 Palembang. Pengumpulan data menggunakan kuisioner. Analisis data dengan analisis persentase. Berdasarkan temuan hasil penelitian diterangkan bahwa pembelajaran teknik dasar dribble sepak bola valid digunakan untuk siswa SMP Negeri Kota Palembang, karena memiliki nilai validasi sebesar 84%. Pembelajaran teknik dasar dribble sepak bola praktis digunakan untuk siswa SMP Negeri Kota Palembang, karena memiliki nilai kepraktisan sebesar 83%.

***Kata Kunci. Dribble Sepak Bola***