

**PEMANFAATAN VIDEO SYUKURAN ADAT PADA PERMAINAN KUDA
LUMPING UNTUK MENANAMKAN NILAI BUDAYA SOSIAL PADA
SISWA KELAS IV PEMBELAJARAN IPAS**

TITUS HENDRA SAPUTRA

2020143013

Abstrak

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui adanya bagaimanakah pemanfaatan video syukuran adat pada permainan kuda lumping untuk menanamkan nilai budaya sosial kelas IV pembelajaran IPAS di SD Negeri 1 Makarti Jaya. Metode yang digunakan adalah penelitian kualitatif dengan teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan teknik tes dan wawancara. Hasil penelitian data tes dan data wawancara membuktikan bahwa penerapan video syukuran adat dalam pembelajaran IPAS pada siswa kelas IV dikategorikan baik dengan nilai rata-rata 80.

Kata Kunci : pemanfaatan video, syukuran adat, nilai budaya sosial