

## Daftar Pustaka

- Auliya Ilsa, F. F. (2021). Pengembangan video pembelajaran menggunakan aplikasi powerdirector 18 di sekolah dasar. *JURNALBASICEDU* , 7.
- Ayudia, I. (2022). *Pendidikan IPS Sekolah Dasar*. Bandung: MEDIA SAINS INDONESIA.
- Azizah, A. A. (2021). *ANALISIS PEMBELAJARAN IPS DI SD/MI DALAM KURIKULUM 2013*. Yogyakarta: JMIE..
- Batubara, H. H. (2023). *Media pembelajaran kompresensif*. semarang : cv graha edu.
- Darman, R. A. (2020). *Belajar dan pembelajaran*. Padang: Guepedia..
- Fais, M. Z. (2019). Pengembangan media papin dan koja sebagai media pembelajaran matematika. *jurnal penelitian dan pengembangan pendidikan Vol. 3 (1) pp. 26-30* , 27.
- Kamaladini. (2021). Pengembangan Papan Media Edukasi Pintar Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasa. *Seminar Nasional Paedagoria* , 94.
- Kartikasari, B. (2017). Desai pembelajaran model ADDIE dan implementasinya dengan teknik jigsaw. *Prosiding seminar nasional pendidikan* , 93-96.

Khadijah. (2020). *Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini : Teori dan praktik.*

Jakarta : KENCANA.

Muhammad, G. M. (2022). *Dasar-dasar pendidikan.* Sukoharjo: PENERBIT

PRADINA PUSTAKA.

Musfuqon, H. (2020). *Pengembangan Media & Sumber Belajar.* Jakarta : PT

Prestasi Pustakaraya.

Mustasyrifah, I. S. (2021). *Media Pembelajaran Matematika.* Banda Aceh:

Yayasan Penerbit Muhammd Zaini.

Nurfadillah, S. (2021). pengembangan media pembelajaran berbasis media poster

pada materi perubahan wujud zat benda kelas V di SDN 11 tanggerang.

*Nusantara* , 117-118.

Nurhasanah, S. (2022). Pengembangan media pembelajaran papan pintar pada

mata pelajaran IPA kelas IV SD negeri rejosari. *LPEMKIL* , 4.

Rayanto, Y. H. (2020). *Penelitian pengembangan model ADDIE dan R2D2 :*

*Teori dan Praktek.* Pasuruan: Lembaga academic dan research insitute .

Rustandi, A. (2021 ). Penerapan model ADDIE dalam pengembangan media

pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda . *Jurnal Fasilkom* , 58.

Sapriya, D. (2018). *Pendidikan IPS.* Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.

Sariana. (2022). Pengembangan media miniatur rumah adat pada pembelajaran

tematik tema indahny keberagaman dinegeriku kelas IV sekolah dasar.

*EduGlobal* , 273.

Sholeh, A. (2022). pengembangan media (PAKAPIN) papan kantong pintar berbasis literasi untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa kelas IV sekolah dasar. *Elementary school journal* , 23.

Siregar, E. (2015). *Teori Belaajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalila Indonesia.

Siska, Y. (2018). *Pembelajaran IPS di SD/MI*. Yogyakarta : Garudhawaca.

Subekti, A. (2017). *Daerah Tempat Tinggalku*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balibang Kemendikbud.

Sudjana, N. (2017). *Media pengajaran* . Bandung: Percetakan sinar baru Algensindo offiset Bandung .

Sudjana, N. (2017). *Media Pengajaran*. Bandung: IKAPI.

Sugianti, Y. H. (2020). *Penelitian pengembangan model ADDIE dan R2D2 : Teori dan praktek*. Pasuruan : Lembaga Academic & Research Insitute.

Sugiyono, P. D. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.

Sumayana, Y. (2021). Pengaruh Media Boneka Tangan Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Materi Keberagamaan Ekonomi. *Jurnal Educatio* , 260-261.

Sundayana, W. (2017). *Telaah Kuirikulum & Rencana Pembelajaran* . Jakarta : Erlangga.

- Suryani, N. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Susanto, A. (2014). *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: PRENANDAMEDIA GROUP.
- Susanto, A. (2014). *Pengembangan pembelajaran IPS disekolah dasar*. Jakarta: Kharisma Putra Utama..
- tegeh, M. (2019). Pengembang media video pembelajaran dengan model pengembangan 4D pada mata pelajaran agama hindu. *Jurnal mimbar ilmu* , 161.
- Widyasusanti, M. (2021). Pengembangan media pembelajaran PAI berbasis lingkungan melalui model ASSURE . *Prima Magistra* , 6.
- Wijaya, B. S. (2020). PROGRAM AKTIVITAS FISIK MANIPULATIF BERBASIS KINESTETIK UNTUK ANAK USIA 6 TAHUN. *JURNAL PENJAKORA* , 7.
- Zulherman, H. &. (2021). Pengembangan media evaluasi menggunakan untuk meningkatkan keaktifan siswa pada pembelajaran daring. *JURNAL BASICEDU* , 5.
- Zulminiati, C. (2021). Media papan pintar terhadap kemampuan mengenal lambang bilangan anak usia dini 5-6 tahun. *EDUKIDS* , 110.