

## DAFTAR PUSTAKA

- Alpian, Y. N. (2019). Pentingnya pendidikan bagi manusia. *Jurnal buana pengabdian*, 1(1), 66-72.
- Anggraini, R. A., Yuhelman, N., & Ningsih, J. R. (2022). *Media Video Animasi Berbasis KineMaster Pada Materi Hidrokarbon DI kelas IX SMAN 1 INUMAN. JOM FTK UNIKS*, 3,195-203.
- Cahyadi, R.A. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. . *Halaqa : Islamic Education Journal*, 36-37.
- Dr. R. A. Fadhallah, S. M. (2021). *Wawancara*. UNJ PRESS.
- Estuhono, S. H. (2023). *Jurnal Muara pendidikan*,. *Pengembangan video pembelajaran menggunakan Kinemaster application materi bagian tubuh tumbuhan untuk siswa kelas IV SD*, 8 (2), 437- 445.
- Fadhillah, M., & Asbari, E. M. (2024). Merdeka Belajar: Solusi Revolusi Pendidikan di Indonesia. *JOURNAL OF INFORMATION SYSTEMS AND MANAGEMENT*, 20.
- Firmadani, F. (2020). MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI SEBAGAI INOVASI. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 1.
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Developmant* . Malang : Literasi Nusantara: Literasi Nusantara.
- Isti L, A. W. (2020). Pengembangan Media Vidio Animasi Materi Sifat - Sifat Cahaya Untuk Siswa kelas IV Sekolah Dasar. . *Pendidikan Dasar*, 23.
- Liza Murniviyanti, S. (2024). Pengembangan Media Vidio Animasi Pada Pembelajaran Tema 6 Cita-Citaku Di Kelas IV SD Wahana Didaktika. *Jurnal Ilmu Kependidikan*, 66-79.
- Nasution, A. E. (2019). E-Kompen (Elektronik-Komik Pendek) Sebagai Solusi Cerdas Dalam Meningkatkan Minat Baca Masyarakat Di Era Digital. *IQRA` : Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi, Volume 13, Nomor*, 105-104.

- Ni Putu Candra Prastya Dewi, I. I. (2021). Membentuk Karakter Anak Melalui Habitiasi Dongeng Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Ilmiah Bahasa dan Sastra*, 70.
- Nurhasanah, A., Pamungkas, A. S., & Andani, A. T. (2022). Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar. *Pengembangan video pembelajaran Kinemaster berbasis literasi sains di sekolah dasar.*, 7(2), 289-301.
- Nurita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat. Vol.3 No. 1 Palembang*.
- Rizkia Innaya Putr :, S., & Karmila, N. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK DIGITAL BERBASIS FLIPBOOK TEMA 6 SUBTEMA 1 AKU DAN CITA-CITAKU. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 2098.
- Rizkianti, P. A., Juni, S. A., & Asbari, A. M. (2024). Pendidikan Indonesia Masih Buruk. *OF INFORMATION SYSTEMS AND MANAGEMENT*, 35.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suwarti, Laila, A.,, &. (2020). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Untuk Menentukan Pesan dalam Dongeng Pada Siswa Sekolah Dasar. *Profesi Pendidikan Dasar*, 118-132.
- Syahputra, A. a. (2019). Perancangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 15-21.
- Syamsijulianto, T. (2020). Penerapan Media Pembelajaran Mobuya Pada Indahnya Keberagaman Budaya Bangsaku di Sekolah Dasar. *Riset dan Konseptual*, 109-111.
- Talitha, .. S. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Digital Flipbook dalam Meningkatkan Kompetensi Guru Mgmp Bahasa Indonesia SMA Kota Bogor. *SWARNA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 2(1), 169-177.
- Wibowo, M. H., &. (2019). Pengaruh Media Pembelajaran Flipbook Terhadap Gaya Belajar Siswa Kelas X TKI SMKN Bonyolangu. *JOEICT (Jurnal of Education and Information Communication Technology)*,, 22-29.
- Widiyawati, S.A. (2023). PENGEMBANGAN E-BOOK BERBASIS FLIP PDF PROFESSIONAL PADA MATERI KERAGAMAN RUMAH ADAT

INDONESIA KELAS IV SEKOLAH DASAR. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandir*, 739-740.

Wulandari, S., & Fitria Rahma, I. (2021). Efektivitas media video kine master terhadap hasil belajar matematika siswa secara daring. *Jurnal Analisa*, 7(1), 33-45.

Zeni Rahma Dayanti, R. R. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Flipbook dalam Pembelajaran Seni Rupa Daerah Siswa Kelas V Di Sekolah Dasar. *Journal of Elementary Education*, 705.