**Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT Menggunakan *Powerpoint* Untuk Melatih Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa SMP Kelas VII**

**Mega Pratiwi**

**(2017121044)**

**ABSTRAK**

**Abstrak** : Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui Kevalidan, kepraktisaan, serta keefektifan dari pengembangan media pembelajaran matematika berbasis ICT menggunakan *powerpoint* untuk melatih kemampuan berpikir kreatif siswa SMP Kelas VII pada materi menafsirkan segiempat dan segitiga. Dalam penelitian pengembangan ini peneliti memakai model ADDIE. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa kevalidan dari media pembelajaran berbasis ICT menggunakan *powerpoint* ini mendapatkan persentase 81,3% dengan kriteria sangat valid, tingkat kepraktisan media yang diperoleh melalui angket respon peserta didik mendapatkan persentase 87% masuk dalam kriteria sangat praktis, dan keefektifan media didapatkan dari tes hasil belajar pada peserta didik kelas VII SMP Fauziah Palembang mendapatkan persentase 85% dengan kriteria sangat baik.

**Kata Kunci : ADDIE, Media Pembelajaran, Berpikir Kreatif.**