

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Olah raga adalah salah satu ilmu di sekolah, termasuk menciptakan olahraga, fisik, pengetahuan dan sikap, kebiasaan dan pendidikan kepribadian model kesehatan untuk mencapai tujuan sistem pendidikan nasional. Pendidikan jasmani adalah bagian yang tidak terpisahkan dari seluruh pendidikan. Dengan kata lain, pendidikan bertujuan untuk mencapai kesehatan fisik, keterampilan olahraga, keterampilan berpikir kritis, keterampilan sosial, stabilitas emosional, perilaku moral dan kesehatan (Meimulyani, 2013).

Pendidikan jasmani memiliki beberapa aspek yang sudah ada pada siswa yang dapat dikembangkan dengan maksimal dalam pendidikan secara menyeluruh. Untuk membantu siswa melakukan aktivitas sehari-hari dan memahami mengapa manusia bergerak dan dapat melakukan gerakan secara aman, efektif, dan efisien maka perlu menyajikan pengalaman belajar. Pengalaman belajar adalah kegiatan belajar siswa, untuk mempersepsikan pengalaman belajar dan tujuan pembelajaran (Kesumawati, 2019, p. 431)

Untuk mencapai pengalaman belajar yang menarik bagi siswa, guru perlu merancang pembelajaran yang baik. Oleh karena itu, dalam proses pembelajaran, semua guru dan siswa diharapkan belajar dengan pembelajaran yang menarik, menarik banyak faktor penentu. Kemudian ketika menerapkan metode, strategi dan model pembelajaran, guru juga harus mampu menyiapkan media pembelajaran yang inovatif dan menarik selama proses pembelajaran

berlangsung. Dalam memilih media pembelajaran yang akan digunakan perlu diperhatikan sifat dari pembelajaran tersebut (Santoso, 2019, p. 585). Salah satu materi dalam pembelajaran pendidikan jasmani ialah permainan bolavoli yang terdapat dalam kurikulum sekolah menengah pertama yang dipelajari dalam merumuskan berbagai aspek terkait dan rencana pembelajaran.

Permainan bolavoli adalah permainan yang dimainkan oleh dua tim, yang masing-masing tim berjumlah 6 orang. Setiap pemain memiliki keterampilan khusus yakni sebagai pemukul, pengumpan, dan libero. Tujuan utama dalam permainan ini adalah memukul bola ke arah bidang lapangan lawan sedemikian rupa sehingga lawan tidak dapat mengembalikan bola.

Menurut (Kuswoyo, 2013.) dalam sebuah permainan bolavoli pemain harus mampu menguasai teknik dasar bolavoli, khususnya teknik dasar yang sangat perlu dikuasai ialah teknik *passing* bawah, karena *passing* bawah bertujuan mengoper bola yang dimainkan pada rekan satu timnya.

Permainan bolavoli terdapat teknik dasar yang meliputi servis, *passing*, smash, block. Teknik-teknik tersebut biasanya teknik servis yang harus dikuasai oleh suatu regu bolavoli karena servis mempunyai potensi besar dan menghasilkan poin untuk meraih kemenangan. Melakukan teknik *passing* dengan baik merupakan hal yang sangat penting untuk menghasilkan poin, karena *passing* yang tidak efektif akan mengakibatkan kekalahan bagi sebuah tim bolavoli. Pelaksanaan pembelajaran pendidikan jasmani dalam kegiatan di sekolah perlu ditingkatkan guna untuk menjawab keraguan dan kegelisahan masyarakat sebagai orang tua terhadap relevansi materi pendidikan jasmani di sekolah. Namun sering terjadi proses pembelajaran pendidikan jasmani di sekolah, hasilnya tetap tidak.

Permainan ini dimainkan oleh 6 pemain utama dari masing-masing tim. Permainan dimulai oleh salah satu tim yang melakukan servis sesuai dengan peraturan diberikan oleh wasit. Pemain harus dalam rotasi yang benar. Setelah melayani, para pemain diperolehkan untuk bermain diposisi manapun.

Menurut (Saputra, 2019) teknik dasar *passing* bawah antara lain : 1. Sikap Permulaan. Sikap berdiri normal yaitu kedua kaki dibuka dengan kedua lutut ditekuk dan badan sedikit dibengkokkan ke depan, badan menumpu pada kaki bagian depan agar lebih mudah dan cepat bergerak ke segala arah. 2. Pelaksanaan. Setelah bola dipukul posisi badan kembali berdiri normal (tegak) dan diikuti dengan gerakan badan dan langkah kaki ke depan koordinasi tetap terjaga dengan baik. Latihan *passing* bawah dapat dilakukan secara berpasangan atau kelompok dua orang yang lebih, sesuai dengan jumlah bola yang ada.

Salah satu teknik dasar pada permainan bolavoli yang mudah untuk dikuasai dari teknik yang lain ialah *passing* bawah. Namun juga tidak menutup kemungkinan siswa akan melakukan kesalahan dalam mempraktikkan teknik *passing* bawah, sehingga kualitas *passing* bawah yang telah dipraktikkan siswa tidak sesuai dengan yang diharapkan.

Dalam permainan bolavoli salah satu hal yang paling penting untuk mendapatkan poin dan memulai serangan adalah teknik dasar *passing* bawah yang akurat. *Passing* bawah adalah *passing* yang dilakukan apabila bola yang datang berada di depan atau samping badan setinggi perut ke bawah dengan posisi jari tangan mengepal (Atsani, 2020, p. 88)

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan, maka peneliti akan melakukan penelitian yang berjudul "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN

TEKNIK *PASSING* BAWAH MENGGUNAKAN MEDIA GAMBAR PADA PERMAINAN BOLAVOLI SISWA/I KELAS XI MA AL-AKBAR AIR KUMBANG”

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan permasalahan-permasalahan dari latar belakang, dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

- a) Kurangnya kemampuan siswa MA Al-Akbar terhadap kemampuan *passing* bawah dalam permainan bolavoli
- b) Siswa cenderung tidak menguasai teknik *passing* bawah dalam permainan bolavoli

1.3 Pembatasan Masalah

Dalam penelitian ini perlu adanya pembatasan masalah yang akan diteliti dengan tujuan agar hasil penelitian lebih terarah, maka diberikan pembatasan masalah yaitu:

- a) Permainan bolavoli yang dikembangkan ialah *passing* bawah dalam permainan bolavoli
- b) Media yang digunakan ialah media gambar pada permainan bolavoli

1.4 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalah yang akan diteliti yaitu bagaimana pengembangan media pembelajaran teknik *passing* bawah menggunakan media gambar pada permainan bolavoli siswa/i kelas XI MA Al-Akbar Air Kumbang?

1.5 Tujuan Pengembangan

Dari uraian latar belakang, batasan lingkup masalah, dan rumusan masalah di atas, maka dapat disimpulkan tujuan pengembangan dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui pengembangan media pembelajaran teknik *passing* bawah menggunakan media gambar pada permainan bolavoli siswa/i sekolah MA Al-Akbar Air Kumbang.

1.6 Kegunaan Hasil Penelitian

1.6.1 Secara Teoritis

- 1) Secara teori, penelitian pengembangan ini dapat memberikan tambahan pengetahuan dan model latihan dalam permainan bolavoli.
- 2) Penelitian ini dapat dijadikan referensi untuk pertimbangan penelitian selanjutnya.

1.6.2 Secara Praktis

1) Bagi Peneliti

Hasil penelitian pengembangan ini diharapkan dapat diterapkan, menambah wawasan, dan menjadi bahan referensi bagi peneliti selanjutnya.

2) Bagi Siswa

Hasil penelitian pengembangan ini diharapkan dapat menjadi bahan pembelajaran aktif.

3) Bagi Guru

Diharapkan hasil penelitian perkembangan ini dapat menambah wawasan pembelajaran pendidikan jasmani.

4) Bagi Sekolah

Hasil penelitian pengembangan ini diharapkan bisa menjadi sarana pengetahuan untuk peningkatan kualitas pembelajaran yang efektif disekolah.

1.7 Spesifikasi Produk

Spesifikasi produk yang dikembangkan pada pengembangan ini adalah :

- a) Produk yang dihasilkan berupa media gambar *passing* bawah pada permainanbolavoli.
- b) produk media pembelajaran gambar *passing* bawah dalam kelompok kecil