

Daftar Pustaka

- Amber, V. (2013). *Petunjuk Untuk Pelatih dan Pemain Bola Basket*. Bandung: Pioner Jaya.
- ananda, R. P. (2023). *Pengembangan Latihan Sepak Sila Menggunakan Program Sisman berbasis video*.
- Angraini, D. (2019). Upaya meningkatkan hasil belajar dribbling permainan bola basket. *ILMU KEOLAHRAGAAN*, 106.
- Anjasari, E., Farisdianto, D. D., & Asadullah, A. W. (2020). Pengembangan Media Audiovisual Powtoon Pada Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 5, 41.
- Arif, R. (2018). *pengaruh latohan cone slalom terhadap kemampuan dribbling*.
- Jelika, N. (2022). *Pengembangan Media Video Scribe Pada Materi Deskripsi Siswa SMP Negeri 1 Tulung Selapan*. Palembang: Skripsi Universitas PGRI Palembang.
- Khoeron, N. (2017). *Buku Pintar Basket*. Jakarta: Anugrah.
- Kosasih, E. (2017). *Buku Bahasa Indonesia SMP/MTs Kelas VIII Edisi Revisi 2017*. Jakarta:
- Sa'adah, R. N., & Wahyu. (2020). *Metode Penelitian R&D (Research and Development)*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Saleh, S. (2017). *Analisis Data Kualitatif*. Bandung: Penerbit Pustaka Ramadhan.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan (kualitatif, Kuantitatif, Kombinasi, R&D, dan Penelitian Pendidikan)*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susanto, T. (2016). *Buku Pintar Olahraga*.
- (2016). In T. Sutanto, *Buku Pintar Olahraga*.
- zahra, N. Y. (2022). *Pengembangan Model pembelajaran materi Bola Basket Siswa Sekolah Menengah Pertama Kelas VIII*, 65.