

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *GAME EDUKASI*
PADA MATA PELAJARAN IPA MATERI SIFAT-SIFAT BENDA DAN
PERUBAHANYA UNTUK KELAS V SD.**

NADYA PUTRI PRATIWI

2019143677

Abstrak

Berdasarkan observasi yang dilakukan oleh peneliti bahwasannya peneliti menemukan beberapa permasalahan yang ditemui khususnya pada mata pelajaran IPA seperti tidak optimalnya serta kurangnya penggunaan media pembelajaran serta kurangnya interaksi antara guru dan rendahnya hasil belajar siswa disebabkan karena kurang menariknya media pembelajaran yang digunakan saat pembelajaran berlangsung yang hanya menggunakan buku cetak dan papan tulis saja. Dengan permasalahan tersebut penelitian mengembangkan media ini yang bertujuan untuk menghasilkan media interaktif berbasis *Game Edukasi* materi Sifat-sifat benda dan perubahannya yang valid, praktis, dan efektif untuk siswa kelas V SD. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas VC di SD Negeri 190 Palembang, yang berjumlah 25 Siswa. Media interaktif berbasis Game edukasi ini menggunakan model ADDIE yaitu (1) Analysis, (2) Design, (3) Development, (4)Implementation (5) Evaluation. Media pengembangan ini dibuat menggunakan PPT. Hasil analisis data dikembangkan dikategorikan valid dari lembar angket validasi dengan nilai rata-rata kevalidan sebesar 3,63, Dan dikategorikan Sangat praktis dengan hasil nilai 3,81. Serta dikategorikan Sangat efektif dengan nilai persentase keefektifan sebesar 88%. Berdasarkan hasil validasi ahli,tanggapan guru dan uji coba tes, disimpulkan bahwa media interkatif berbasis Game Edukasi pada mata pelajaran IPA materi sifat-sifat benda dan perubahannya untuk kelas V SD layak untuk digunakan dalam pembelajaran.

Kunci : Media Interaktif, *Game Edukasi*, Sifat-sifat benda dan Kata perubahannya.

