

**PENGEMBANGAN MEDIA *FLASH CARD* BERBASIS MULTIMEDIA
INTERAKTIF PADA MATERI BANGUN DATAR KELAS V SEKOLAH
DASAR**

**LULUK KHASANAH
2019143634**

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini yakni mengembangkan media *flash card* berbasis multimedia interaktif pada materi bangun datar yang valid, praktis dan efektif . Jenis penelitian yang digunakan yakni pengembangan model ADDIE (1) (Analysis); (2) (Design); (3) (Development), (4) (Implementation); (5) (Evaluation). Penelitian menggunakan Observasi, Wawancara, Angket, dan Tes sebagai teknik pengumpulan data untuk memperoleh hasil kevalidan, kepraktisan dan juga keefektifan. Hasil data penelitian diperoleh fakta bahwa media flash card berbasis multimedia interaktif yang dikembangkan peneliti dinyatakan sangat valid dengan presentase sebesar 84,33% pada validator media, materi dan bahasa. Hasil kepraktisan dari peserta didik kelas V dengan jumlah rata-rata 86% berkategori “ Sangat praktis”. Hasil uji keefektifan media terhadap siswa kelas V memperoleh hasil rata-rata 83,88% dengan kategori “sangat efektif”. Maka dari itu Media Flash Card Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Bangun Datar Kelas V Sekolah Dasar bersifat, valid, praktis, dan efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran Matematika siswa SDN 3 Sekayu

Kata Kunci: Pengembangan Media, *Flash Card* Berbasis Multimedia Interaktif, Bangun Datar.