

DAFTAR PUSTAKA

- Adianto , S., Ikhsan , M., & Oye , S. (2020). Penilaian autentik pada kurikulum 2013 dalam pembelajaran tematik di sekolah dasar. *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran*.
- Allen. (2020). *Media Pembelajaran* .
- Amandatriya Nissa Adilah, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Monokebu pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*.
- Ansori, Y. Z., Saputra, D. S., & Yuniarti, S. (2019). Media monopoli menciptakan suasana yang menyenangkan pada pembelajaran ips. *Seminar nasional pendidikan* (pp. 767-768). Jawa barat: FKIP UNMA.
- Azizah Dwi Ardhani, Mohammad Liwa Ilhamdi, Siti Istingsih. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Kelas IV SD. *Jurnal Pijar MIPA*.
- Cindy Masnarati . (2020). Penerapan permainan monopoli dengan pembelajaran ips pada peserta didik di sekolah dasar. *Jurnal Edukasi Nonformal*.
- Desyawati, K., Kristiantari, M. G., & Neagara, I. A. (2021). Media Permainan Monopoli Berbasis Problem Based Learning Pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan*.
- Dewi; Lestari; Hasanah. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Pada Tema Perkembangan Teknologi untuk siswa kelas III Di SDN 8 Sokong. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 279-280.
- Durrotun Nafisah, A. G. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Aan Barcode Berbasis Android Dalam Pembelajaran IPS . *Jurnal Edukasi dan Teknologi Pembelajaran* .
- Eliana Yunitha Seren, M. (2021). *Konsep Dasar IPS* . Yogyakarta : CV Budi Utama.
- Hamid, M. A. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan kita menulis.
- Hasan, D., & Milawati. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta media grup.
- Hodiyanto, Darma, Y., & Putra, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Bermuatan Problem Posing terhadap Kemampuan Pemecah Masalah Matematis. *Jurnal Pendidikan Matematika*.
- Ilham, m., Murniviyanti, M., & Prasrihamni, M. (2022). Pengembangan Media Permaianan Monopoli Pada Pembelajaran Apresiasi Ssatra Pantun Kelas 5 SD. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*.

- Kemendikbud. (2017). *Buku Guru Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Tema 7 Peristiwa dalam Kehidupan Untuk SD/MI Kelas V*. Indonesia: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Kurniawati, L., Ganda, N., & Mulyadiprana, A. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis permainan monopoli pada pelajaran ips. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.
- Kustandi, C. (2020). *Pengembangan media pembelajaran*. Kencana.
- Lena, Susilo, & Hariyani. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Matematika Berbasis Komputer pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabe;. *Jurnal Pendidikan Matematika*.
- Lestari, K. I. (2021). Pengembanagan Media Pembelajaran Permaianan Monopoli Pada Tema Perkembangan Teknologi Untuk Siswa Kelas III di SDN 8 Sokong. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*.
- Lutfiana, A. N., Suastika, K., & Yuniasih, N. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis android materi operasi penjumlahan dan pengurangan bilangan bulat kelas 6 sd. *Jurnal terapan sains & teknologi*.
- Marlina. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Yayasan penerbit muhammad zaini.
- Masnarati, C. (2020). Penerapan Permainan Monopoli Dengan Pembelajaran IPS Pada Peserta Didik di Sekolah Dasar . *Jurnal Edukasi Nonformal* , 105.
- Maydiantoro , A. (2021). Model-model penelitian pengembangan (research and development) . *Jurnal Pengembangan Profesi* .
- Meldina , T., Melinedri , Agustin , A., & Harahap , S. H. (2020). Integrasi Pembelajaran IPS pada Kurikulum 2013 di Sekolah Dasar . *Jurnal Pendidikan Dasar* .
- Muhammad Mildi, Siswoyo, Vindo Feladi. (2018). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Perangkat Keras*. Pontianak: IKIP PGRI.
- Pakhpan , A. F., Prasetyo, A., Sesilia , A. P., Purba, B., Negara, E. S., & Rantung, G. A. (2021). *Metodologi Penelitian Ilmiah*. Yayasan Kita Menulis.
- Pakpahan, A. F. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan kita menulis.
- Permana, P., Aryaningrum, K., & Dedy, A. (2020). ANALISIS KEMAMPUAN PEMAHAMAN IPS PADA PESERTA DIDIK KELAS V SD NEGERI 1 UJUNG TANJUNG. *Wahana Didaktika Jurnal Ilmu Kependidikan*, 18(3).
- Permana, P., Aryaningrum, K., & Dedy, A. (2020). Jurnal Ilmu Kependidikan 18 (3). *Analisis Kemampuan Pemahaman IPS Pada Peserta Didik Kelas V Di SD Negeri 1 Ujung Tanjung* , 257-365.

- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Sari Dewi, R. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*.
- Rahmawati, L., & Hardini, A. T. (2020). Pengaruh Model Pembelajaran Inquiry Berbasis Daring Terhadap Hasil Belajar Dan Keterampilan Berargumentasi pada Muatan Pelajaran IPS di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*.
- Rosyid, Halimahtus, & Nanda. (2021). *Ragam Media Pembelajaran*. CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Siska, Y., Yufiarti, & Japar, M. (2021). Nilai pendidikan karakter dalam pembelajaran IPS di Sekolah Dasar. *Journal Of Elementary School Education*.
- Siti Istiningsih, Darmiany, Fitri Puji Astria, Muhammad Erfan. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli di Era New Normal. *Journal of Elementary Education*.
- Siti Istiningsih, Darmiany, Fitri Puji Astria, Muhammad Erfan. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Di Era New Normal. *Journal of Elementary Education*, 913-917.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Supriono, Y. (2018). Pembelajaran IPS dalam perspektif kurikulum 2013. *Jurnal Diklat Keagamaan*.
- Suriantara, G., Tegeh, M., & Bayu, G. W. (2022). Media pembelajaran sederhana monopoli pada muatan ipa kelas V sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*.
- Susi Anggraini, A. M. (2020). Pengembangan modul pembelajaran tematik peristiwa kebangsaan masa penjajahan untuk kelas v sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*.
- Syifa Khairunnisa, Ahmad hakam, Amaliyah. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Journal of islamic education*.
- Teni Nurrita. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal misykat*, 173.

Teofilus Ardian Hopeman . (2022). Hakikat, Tujuan dan Karakteristik Pembelajaran IPS yang bermakna pada Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Kiprah Pendidikan*, 143.

Yayasan Kita. (2020). Pengembangan media pembelajaran. *Pengembangan media pembelajaran*.