

Daftar Pustaka

- Adesina dan Asri. "Pengaruh Penggunaan Media Kartu Domino Terhadap Keterampilan Membaca Surat Undangan Siswa Kelas V SDN Di Kecamatan Lakarsantri". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Vol. 6. No. 10. 2018.
- Adullah, Jafar. "Penerapan Permainan Domino Sebagai Upaya Peningkatan Prestasi Belajar IPA Siswa Kelas VI Di SDN 4 Kuranji Kota Mataram". *Jurnal Unmas Mataram*. Vol.12. No.1. 2018.
- Amalia, Risa. (2015). *Penerapan Strategi Pembelajaran True Or False Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Pada Pembelajaran Ipa Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah 7 Joyosuran, Kecamatan Pasar Kliwon Kota Surakarta Tahun Pelajaran 2014/2015*".
- Arikunto, S., 2005, *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Arrahmah, Nyimas. "Pengaruh Penggunaan Media Modifikasi Kartu Domino Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Sistem Sirkulasi" (Skripsi Sarjana, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Syarif Hidayatullah. Jakarta. 2015.
- Diana, Putri. Dkk., "Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa Ditinjau dari Kategori Kecemasan Matematik". *Journal of Mathematics Education*" 4. No.1 (2020): 24-32.
- Hamzah B Uno dan Mohamad Nurdin, *Belajar dengan Pendekatan PAIKEM (Pembelajaran Aktif, Inovatif, Lingkungan, Kreatif, Efektif, Menarik)*, Jakarta: Bumi Aksara 2017, h.5.
- Hasnibar, *Peningkatan Partisipasi Belajar Siswa Kelas IV dalam Pembelajaran PAI dengan Strategi True or False di SDN 38 Sungai Limau Kabupaten Padang Periaman*, 2016, h. 44.
- Hutagalung, Ruminda. "Peningkatan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa Melalui Pembelajaran Guided Discovery Berbasis Budaya Toba, MES" *Journal of Mathematics Education and Science* 2. No. 2. (2017): 1-8
- Khumaeroh, Nurhayati, Jaelani 2021, *Kelebihan Media Kartu Domino* p, h.104.
- Kuny Amalia, *Penerapan Strategi True or False untuk Meningkatkan Pemahaman pada Materi Ciri-Ciri Makhluk Hidup Siswa Kelas III Minu Ngingas Waru Sidoarjo*. Skripsi. UIN Sunan Ampel Surabaya, 2018, h.19.

- Maryani, dkk. Penerapan Strategi Active Learning Tipe True Or False Dalam Pembelajaran Biologi Siswa Kelas VIII SMPN 1 Koto XI Tarusan Kabupaten Pesisir Selatan. *Jurnal Penelitian Universitas Bung Hatta*. Vol. 4 No. 5, 2015. H. 5.
- Nana Sudjana, *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar* (Bandung: Sinar Baru Algensindo, 2005), hlm.147
- Nurul, Adesina dan Asri Susetyo. “Pengaruh Penggunaan Media Kartu Domino Terhadap Keterampilan Membaca surat Undangan Siswa Kelas V SDN di Kecamatan Lakarsantri”. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Vol.6. No.10. 2018.
- Putri, P. M., Mukhni., dan Irwan. (2012). Pemahaman Konsep Matematika Pada Materi Turunan melalui Pembelajaran Teknik Probing. *Jurnal Pendidikan Matematika*. Volume 1 No 1. Hal 68-72.
- Ridwan Abdullah Sani, *Inovasi Pembelajaran* (Cet.III; Jakarta Bumi Aksara, 2015), h.146.
- Sanjaya, *Pengertian peran guru sebagai sumber belajar*. 2014:12
- Sanjaya, Wina. 2006. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sanjaya, Wina. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Pernada Media Grup. 2006.
- Sanjaya, Wina. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group. 2007.
- Sihabbudin, *Strategi pembelajaran*, (Surabaya:UIN Sunan Ampel Press, 2014), h. 25.
- Sudjana, Nana. *Pengertian pendidikan*. Bandung: Sinar Baru Algensindo. 1984
- Sugiyono (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabet
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung. 2014.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta 2012.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D Cet. XVI*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Sujana, Atep.. (2014). *Pendidikan IPA (Teori dan Praktik)*. Bandung: Rizky Press.

Zainal Aqib, *Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)* (Cet.1; Bandung:Yrama Widya, 2013), h.7