

Daftar Pustaka

- Astutik, Rusijono, & Suprijon, A. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Dalam Pembelajaran IPS Sebagai Penguatan Karakter Peserta Didik Kelas V SDN Geluran 1 taman. *JURNAL PENDIDIKAN DAN PENGEMBANGAN*, 547.
- Agustian, N., & Salsabila, U. (2021). Peran Teknologi Pendidikan dalam Pembelajaran. *Jurnal Keislaman dan Ilmu Pendidikan*, 131.
- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ariani, R., & Festiyed. (2019). Analisis Landasan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Pendidikan dalam Pengembangan. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*, 5, 157.
- Arifin, Z. (2019). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2018). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Aspi, M., & Syahrani. (2022). Profesional Guru Dalam Menghadapi Tantangan Perkembangan Teknologi Pendidikan. *Journal Of Education*, 2, 70.
- Aulia, J., Zarkasih, & Permana, N. (2022). Pengembangan Media Komik Sains Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Di MTS Al-Muttaqin Pekanbaru. *Journal of Natural Science Learning*, 1, 11.
- Daeli, F., Taleumbanua, & Ziliwu, D. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbentuk Komik Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1.
- Daeli, F., Telaumbanua, D., & Ziliwu, D. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbentuk Komik Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia. *JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 61.
- Dwijayani, N. M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran ICARE. *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 8, 129.
- Firmansyah, E. (2019). Penerapan Teknologi Sebagai INovasi Pendidikan. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP UNTIRTA*, 2, 660.
- Ganda, N. (2017). *Seni Rupa Dan Kriya*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Haris, M., & Sondang, M. (2016). Pengembangan E-Comic Sebagai Media Pembelajaran Keamanan Jaringan Materi Kriptografi. *Jurnal IT-Edu*, 01, 32.
- Heriyanto, A., & Haryani, S. (2014). Pengembangan Multi,edia Pembelajaran Interaktif Berbasis Education Game Sebagai Media Pembelajaran Kimia. *Jurnal Chemisry In Edocation*, 3.

- Hidayah, N. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV MI Nurul Hidayah Roworejo. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 4, 35.
- Iliyasa, R. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akutansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 101.
- Indiasih, A., Sumaji, & dkk. (2020). Pengembangan E-comic Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kecakapan Hidup Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Ilmiah*, 10, 155.
- Ismail, I. (2020). *Teknologi Pembelajaran Sebagai Media Pembelajaran*. Makasar: Cendekia Publisher.
- Jamun, Y. (2018). Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan*, 51.
- Juneli, J. A., & Sujana, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Penguasaan Konsep Peserta Didik SD Kelas V. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11.
- Kemendikbud. (2013). *Buku Siswa Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Tema 2 Udara Bersih bagi Kesehatan Untuk SD/MI Kelas V*. Jakarta: Kemendikbud.
- Kibtiyah, A. (2022). Pengembangan Komik Digital Berbasis Flipbook Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar di Kecamatan Pati Kabupaten Pati. *Jurnal Wahana Pendidikan*, 8.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Bandung: Kencana.
- Laksmi, N., & Suniasih, N. (2021). Pengembangan Media E-Komik Berbasis Problem Based Learning Materi Siklus Air Pada Muatan IPA. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5.
- Mahmud, S. (2023). *Media Pembelajaran*. Cirebon: Lovrinz Publishing.
- Mamik. (2015). *Metodologi Kualitatif*. Jakarta: Zifatama Publishing.
- Marista, A., & Salsabila, U. (2021). Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan. *Jurnal Penelitian dan Kajian Sosial Keagamaan*, 92.
- Mei, I., & Widayati, A. (2012). Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Akutansi Pada Kompetensi Dasar Persamaan Dasar Akutansi Untuk Siswa SMA Kelas XI. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 10, 83.
- Nabila, S., & Idul, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis Kearifan Lokal Pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basiedu*.

- Nurfadidillah, S. (2021). *Media Pembelajaran Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-jenis Media Pembelajaran, Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak.
- Ramadhani, D., Yasa, A., & Suastika, K. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Sistem Pencernaan Manusia Untuk Siswa Kelas V. *Jurnal Terapan Sains & Teknologi*, 3.
- Rayanto, Y., & Sugianto. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2 : Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Academic & Research Insitute.
- Riduwan. (2010). *Skala Pengukuran Variabel Variabel Penelitian*. Bandung. Bandung: Alfabeta.
- Riwanto, M., & Wulandari. (2021). Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (Cartoon Story Maker) dalam pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi. *Jurnal Pendidik Anak Cerdas Dan Pintar*.
- Rohani. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan.
- Saputro, A. D. (2015). Aplikasi Komik Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Studi Keislaman dan Pendidikan*, 2.
- Setyaningsih, A., Sakti, N. C., & Sudarwanto, T. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Comic Peluang Usaha. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, 14.
- Silverius, Y., & Soeharso. (2023). *Metode Penelitian Bisnis*. Andi.
- Siregar, A., & Irwamati, D. (2021). Analisa Evaluasi Pengembangan Media Komik Digital Pada Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Sistem Informasi*, 2, 116.
- Siyoto, S. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D Dan Penelitian Pendidikan)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmawati, F. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: CV PUSTAKA ABADI.
- Warsita, B. (2013). Perkembangan Definisi Dan Kawasan Teknologi Pembelajaran Serta Perannya Dalam Pemecahan Masalah Pembelajaran. *Teknologi Pendidikan*, 73.
- Wicaksono, A., & Sutrisno, J. (2022). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Garudhawaca.

Yuliastuti, R. (2021). Pengemabngan Bahan Ajar matematika Berbasis Matematika Terapan Pada Materi Matriks. *Jurnal Pendidikan*.

Yusiana, U., & Perdana, S. (2022). Pengembangan Media E-comic Terhadap Hasil. *Jurnal Diaklektika*, 1, 25