

DAFTAR PUSTAKA

- Amelia Ramadhaniyah Ahmad, R., Aminah Mursalin, S., Muhsam, J., & Artikel, R. (2021).) 2021, Hal. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*, 2(1), 103–110. <https://e-journal.unmuhkupang.ac.id/index.php/jpdf>
- Anindita, R. D., Wardana, M. Y. S., & Purnamasari, I. (2023). *Analisis Penanaman Sikap Sosial Peserta Didik Melalui Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas III SD Negeri Winong 01 Kabupaten Pati*. 1(2), 104–110.
- Batu, ", Muatan, ", Kelas, I., Sekolah Dasar, V., Saputri, Y., Syaflin, S. L., Junaidi, I. A., Guru, P., & Dasar, S. (2022). Pengembangan Media Kartu Kuartet Bagian Tubuh Manusia. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 4(2), 315. <https://doi.org/10.37216/badaa.v4i2.648>
- Berliana, N. P. (2022). Kajian Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Assisted Individualization (TAI) terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 7(1), 9–12. <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/jkpd/article/view/5663/4321>
- Defingatun, Sutaryono, & Widagdo, A. (2020). Pengembangan Media Kartu Kuartet Berbabsis TAI pada Muatan IPS. *Kreatif: Jurnal Kependidikan Dasar*, 10(2), 182–189. <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/kreatif>
- Faujiah, N., Septiani, S. N., Putri, T., Setiawan, U., Studi, P., Agama, P., Studi, P., Agama, P., Studi, P., Agama, P., Studi, P., & Agama, P. (2022). *Kelebihan dan Kekurangan Jenis-Jenis Media*. 3(2), 81–87.
- Fitri, agus zaenul, & Haryanti, N. (2020). *Metodelogi Penelitian Pendidikan : kuantitatif, kualitatif, mixed method dan research and development*. madani media.
- Giwangsa, S. F. (2021). Pengembangan Media Kartu Kuartet Pada Pembelajaran Ips Sekolah Dasar. *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 8(1), 40–48. <https://doi.org/10.25134/pedagogi.v8i1.3992>
- Hikmah, F., & Niam, F. (2022). Pengembangan Kartu Kuartet (Kartet) Materi Wujud Benda untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata (Pada Siswa Kelas II SDI Ma'arif Tawang Sari Garum). *Patria Educational Journal (PEJ)*, 2(2), 74–88. <https://doi.org/10.28926/pej.v2i2.103>
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan media pembelajaran: konsep & aplikasi pengembangan media pembelajaran bagi pendidik di sekolah dan masyarakat*. kencana.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran :*

konsep & aplikasi pengembangan media pembelajaran bagi pendidik di sekolah dan masyarakat. KENCANA.

- Mumpuni, A., & Supriyanto, A. (2020). Pengembangan Kartu Domino Sebagai Media Pembelajaran Kosakata bagi Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Sekolah Dasar: Kajian Teori Dan Praktik Pendidikan*, 29(1), 88–101. <https://doi.org/10.17977/um009v29i12020p088>
- Nisa Awaliyah, Nugraha, M. F., & Hendrawan, B. (2021). Pengaruh Media Kartu Kuartet Terhadap Prestasi Belajar Siswa Dalam Tema 7 Subtema 2 Di Indonesia. *Cendekiawan*, 3(2), 124–133. <https://doi.org/10.35438/cendekiawan.v3i2.205>
- No, V., Maret, J., Yulianti, T., & Aryaningrum, K. (2024). *Pengembangan Media Kuartet Suku Dan Agama “ Sukma ” Di Indonesia Muatan Ips Kelas IV SD Negeri 13 Gelumbang*. 1(4), 1132–1140.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran* (R. Awahita (ed.)). CV Jejak.
- Nurlatifah, A., Yogyakarta, U. P., & Yogyakarta, U. P. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Keterampilan Menyimak Teks Laporan Hasil Observasi dengan Articulate Storyline di SMAN 3 Bantul Tahun Ajaran 2021 / 2022 Abstrak Development of Learning Media Skills for Listening to the Text of Observation Results Reports*. 457–467.
- Nursoviani, L. D., Sahal, Y. F. D., & Ambara, B. (2020). Penerapan Media Mind Mapping Tipe Network Tree untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Madrasah Ibtidaiyah. *Bestari / Jurnal Studi Pendidikan Islam*, 16(2), 189. <https://doi.org/10.36667/bestari.v16i2.405>
- Prasetyaningtyas, S., & Semin, S. M. P. N. (2020). *Penerapan Metode Permainan Kartu Kwartet Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Dan Keaktifan Belajar Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas Vii Smp N 1 Semin Application Quarter-Cards Game Of Methods To Improve Learning Achievement And Learning Activit*. 5(1).
- Sapriya. (2022). *Pendidikan Ips Konsep Dan Pembelajaran* (Daris Effe). Pt Remaja Rosdakarya.
- Shoimin, A. (2020). *68 model pembelajaran inovatif dalam kurikulum 2013* (Rose Kr). Ar-Ruzz Media.
- Siswa, P., Mata, P., Ips, P., & Iv, K. (n.d.). *Efektivitas kartu kuartet terhadap kemampuan pemahaman siswa pada mata pelajaran ips kelas iv*. 119–126.
- Sugianti, R., Rismawati, R., & Suhendi, E. (2023). Upaya Meningkatkan Kemampuan Kolaborasi Siswa dengan Menggunakan Model Kooperatif Tipe

Team Assisted Individualization (TAI). *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(7), 4566–4571. <https://doi.org/10.54371/jiip.v6i7.2320>

Sugiyono. (2023). *metode penelitian pendidikan: kuantitatif, kualitatif, kombinasi, R&D dan penelitian pendidikan* (apri nurya). alfabeta.

Sumarsono, Meinaldo Badrian, dan M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Kartu “ Kuartet Kingdom ” Pada Pembelajaran Tematik Materi Kerajaan Hindu , Budha Dan Islam Di Indonesia Untuk Kelas IV Sekolah Dasar. *Universitas Negeri Surabaya*, 08(03), 487–496.

Wulandari, F., Dewi Nurhasana, P., & Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas PGRI Palembang, P. (2023). *Pengembangan Media Kuartet Berbasis Tai (Team Assisted Individualization) Pada Mata Pelajaran Ips Materi Kegiatan Jual Beli Kelas Iv Sd Negeri 19 Talang Kelapa*. 08(September), 5639–5647.

Wulandari, M. ayu, & Damayanti, maryam isnaini. (2019). *Pengembangan Media Kartu Kuartet Keterampilan Menulis Narasi Sugestif Siswa Kelas V Sekolah Dasar*. 3337–3347.

Yuanta, F. (2019). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah Dasar*. 1(2), 91–100.

Yulianti, D. (2022). *Jurnal basicedu*. 6(3), 5086–5096.