

DAFTAR PUSTAKA

- Adawiyah, R., Faiz, A., & Yuningsih, D. (2022). Pengembangan Media Magic Box Sikla (Siklus Air) Pada Pembelajaran IPA Materi Siklus Air Kelas V. *Jurnal Pendidikan, Volume 6*.
- Alti, R. M., Anasi, P. T., Silalahi, D. E., Fitriyah, L. A., Hasanah, H., Akbar, M. R., et al. (2022). *Media Pembelajaran*. Sumatera Barat: PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Anwar, F., Pajarianto, H., Herlina, E., Raharjo, T. D., Fajriyah, L., Astuti, I. A., et al. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Tohar Media.
- Aryanto, H., Azizah, M. D., Nuraini, V. A., & Sagita, L. (2021). Inovasi Tujuan Pendidikan di Indonesia. *Jurnal Inovasi Dan Riset Akademik, Volume 2*, 1434.
- B. Y., Jaya, A., & Prasrihamni, M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Box Cuaca Pada Tema V Kelas III SD Negeri 90 Palembang. *Journal On Teacher Education, Volume 5*, 229.
- Fani Rahmasari, Nila Lestari. (2023). Pengembangan Media Magic box Berbasis Demonstrasi Pada Pembelajaran Matematika KPK Dan FPB Di Kelas IV SD. *Jurnal Inovasi Penelitian, Volume 3*, 7784.
- Fitri, A., Rasa, A. A., Kusumawardhani, A., Nursya'bani, K. K., Fatimah, K., & Setianingsih, N. I. (2021). *Buku Panduan Guru Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial untuk SD Kelas IV*. Jakarta Barat: Pusat Kurikulum dan Perbukuan.
- Hasan, M., Milawati, Darodiat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., et al. (2021). *Media Pembelajaran*. Jawa Tengah: CV Tahta Media Group.

- Humairoh, Aini; Syahfitri, Andini; Sari, Ardila; Azzahra, Azimah; Zakiyyah, Zulfa;. (2023). Penerapan Strategi Pembelajaran Eskpositori Pada Mata Pelajaran IPS Materi Kegiatan Ekonomi dan Kebutuhan Manusia. *Jurnal Pendidikan Tambusai, Volume 7*, 29018.
- Imansari, N. I. (2020). Praktikum Mengenai Kebutuhan Atau Utilitas Dalam Kehidupan Sehari-hari. *Masharif Al-Syariah, Volume 5*, 87.
- Ita Efrida, Noge, Wangge. (2023). *Buku Ajar Mata Kuliah Terintegrasi Bahasa Ibu Pembelajaran Multilingual Di Sekolah Dasar*. Jawa Tengah: PT Nasya Expanding Management.
- Khoirurrijal, Fadriati, Sofia, Makrufi, A. D., Gandi, S., Muin, A., et al. (2022). *Pengembangan Kurikulum Merdeka*. Malang: CV.Literasi Nusantara Abadi.
- Mumazizah, A., Fatih, M., & Alfi, C. (2023). Pengembangan Permainan Ular Tangga Berbasis Magic Box Untuk meningkatkan Kemampuan Numerasi Siswa Kelas I SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, Volume 08*, 5263.
- Nuryani, S., Maula, L. H., & Nurmeta, I. K. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka Dalam Pembelajaran IPAS Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata, Volume 4*, 599-603.
- Ovtiana, E., Khairiyah, K. Y., Putri, Z. D., & Dianasari, E. L. (2022). Pengembangan Media Surprise Box Untuk Mengenal Huruf Pada Siswa Tunagrahita Sedang Kelas IV SLB N Karimun. *Jurnal Pendidikan Khusus, Volume 02*, 17.
- Pratama, M. A., Lian, B., & Aryaningrum, K. (2024). Pengembangan Media Papan Sumber Daya Alam Original Pada Pembelajaran IPS Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pengembangan Pendidikan Dasar, Volume 8*, 17.

- Prawiyogi, A. G., Sadiyah, T. L., Purwanugraha, A., & Elisa, P. N. (2021). Penggunaan Media Big Book Untuk Menumbuhkan Minat Baca Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu, Volume 5*, 449.
- Rahmasari, F., & Lestari, N. (2023). Pengembangan Media Magic Box Berbasis Demonstrasi Pada Mata Pembelajaran Matematika KPK dan FPB Di Kelas IV SD. *Jurnal Inovasi Penelitian, Volume 3*, 7784.
- Rodliyah. (2021). *Pendidikan & Ilmu Pendidikan*. Jember: IAIN Jember Press.
- Sania, L., Disurya, R., & Hera, T. (2022). pengembangan Media Pembelajaran Magic Box Pada Mata Pelajaran Matematika Di SD NEGERI 17 RANTAU BAYUR. *Jurnal Ilmu Pendidikan, Volume 2*, 766.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA, cv.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian & Pengembangan*. Bandung: ALFABETA CV.
- Suhartining, Fauzia, W., & Hajar, R. T. (2022). Perkembangan Bahasa Aud Dan Praktek Permainan Bahasa Anak. *Jurnal Pendidikan, Volume 2*, 101.
- Suryadi, A. (2020). *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid 1*. Jawa Barat: CV Jejak, anggota IKAPI.
- Trisari, M. N. (2023). Pengembangan Media Kotak Misteri Dalam Pembelajaran IPS Materi Jenis-Jenis Usaha Ekonomi Untuk Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Pengembangan Media Kotak Misteri, Volume 11*, 893.
- Veryawan, V., tan, M., & Syarfina, S. (2021). Kegiatan Bermain Kotak Ajaib (Magic Box) Dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Sains Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, Volume 5*, 46.
- Yaumi, M. (2021). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: kencana.