

**PENGEMBANGAN MEDIA *MIXUE* (*MAGIC BOX* AKU DAN  
KEBUTUHANKU) PADA MATA PELAJARAN IPAS KELAS IV SD  
NEGERI 02 SUMBER AGUNG**

**WINDA SUNDARI**

**2020143614**

**ABSTRAK**

Penelitian pengembangan media *Mixue* ini bertujuan untuk menghasilkan media yang valid dan praktis. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (R&D) dengan model ADDIE yang terdiri dari lima tahapan yaitu, tahap analisis, tahap desain, tahap pengembangan, tahap implementasi dan tahap evaluasi. Subjek pada penelitian ini adalah peserta didik kelas IV Sd Negeri 02 Sumber Agung. Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah observasi, angket, dan dokumentasi. Instrumen penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket validasi dan angket kepraktisan yang terdiri dari respon peserta didik. Hasil perolehan media *Mixue* dari ahli materi 88%, ahli media 82,5%, dan respon guru 75%, dengan rata-rata keseluruhan sebesar 81,8% dengan kategori sangat valid. Berdasarkan data tersebut, maka pengembangan media *Mixue* (*Magic Box* aku dan Kebutuhanku) ini sangat layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran di kelas.

***Kata Kunci : Media Mixue (Magic Box Aku dan Kebutuhanku), Metode penelitian dan Pengembangan (R&D), Model ADDIE, Kelas IV SD***