

PENGEMBANGAN MEDIA *PUZZLE* MENYUSUN BAIT PANTUN KELAS V SD NEGERI 98 PALEMBANG

OLEH:

WIKI TEGU KURNIA

NIM 2019143108

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media puzzle yang valid pada materi menyusun bait pantun dan mengembangkan media puzzle yang praktis pada materi menyusun bait pantun kelas V SD Negeri 98 Palembang.. Jenis penelitian yang digunakan oleh peneliti adalah R&D jenis pengembangan yang digunakan adalah ADDIE (*Analisis, Desain, Development, Implementasi dan evaluasi*). Populasi dan sampel penelitian ini yaitu populasi peserta kelas V SD Negeri 98 Palembang berjumlah 10 orang. Hasil penelitian produk media puzzle menyusun bait pantun kelas V SD. Produk tersebut dibuat dengan menggunakan bahan styrofoam yang beraneka warna. Keunggulan dan hasil pengembangan media puzzle menyusun bait pantun menarik dan memotivasi siswa dalam proses kegiatan pembelajaran karena memiliki tulisan dan angka yang menarik yang disesuaikan dengan kemampuan peserta didik dalam melatih konsentrasi. Penilaian para ahli menunjukkan bahwa media puzzle menyusun bait pantun dengan persentase sebesar 72% validator ahli media dan persentase sebesar 64% ahli materi. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pengembangan media puzzle menyusun bait pantun kelas V SD termasuk dalam kategori valid. Dan hasil respon siswa diperoleh persentase sebesar 88% pada uji coba one to one dan persentase 87,7% pada uji coba small group Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa kepraktisan media puzzle menyusun bait pantun pada pembelajaran kelas V Sekolah Dasar termasuk dalam kategori sangat praktis.

Kata Kunci : Media Puzzle, Menyusun Bait Pantun, dan Bahasa Indonesia