

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MATERI CERPEN BERBASIS
FLIPBOOK DIGITAL UNTUK SISWA KELAS V SD PADMAJAYA
PALEMBANG**

Adilla Fitri Damayanti

2020143099

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan suatu produk bahan ajar materi cerpen berbasis *flipbook digital* untuk siswa kelas V SD yang valid, praktis dan efektif. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahapan, yaitu tahap analisis, tahap perencanaan, tahap pengembangan, tahap implementasi dan tahap evaluasi. Subjek pada penelitian ini adalah siswa kelas V SD Padmajaya Palembang. Pengumpulan data penelitian ini diperoleh dari lembar angket validasi, angket respon siswa dan tes. Hasil analisis data berdasarkan validasi bahan ajar materi cerpen berbasis *flipbook digital* yang dilakukan oleh para ahli pakar yang terdiri dari ahli media, ahli materi dan ahli bahasa memperoleh nilai rata-rata validasi dengan persentase 81,8% dengan kategori sangat valid dan layak digunakan pada tahap uji coba. Berdasarkan hasil angket *One to One* memperoleh skor persentase 93,3% dengan kategori sangat praktis dan hasil *Small Group* memperoleh skor persentase 94,5% dengan kategori sangat praktis. Kemudian hasil tes siswa menggunakan bahan ajar materi cerpen berbasis *flipbook digital* memperoleh skor persentase 0,908% dengan kategori sangat efektif. Berdasarkan hasil yang dikembangkan oleh peneliti disimpulkan bahwa Pengembangan Bahan Ajar Materi Cerpen Berbasis *Flipbook Digital* Untuk Siswa Kelas V SD Padmajaya Palembang memenuhi kriteria valid, praktis, efektif dan layak digunakan dalam proses pembelajaran bahasa Indonesia materi cerpen.

Kata Kunci: Bahan Ajar, Materi Cerpen, *Flipbook*