

**PENGEMBANGAN MEDIA E-KOMIK DALAM PEMBELAJARAN  
BAHASA INDONESIA PADA MATERI KEBERAGAMAN BUDAYA  
BANGSA DI KELAS V SEKOLAH DASAR**

**REKA NURFADILAH**

**2020143324**

**Abstrak**

Tujuan penelitian yaitu untuk mengembangkan media E-Komik gunanya agar mengetahui nilai kevalidan dan kepraktisan dari media E-Komik yang dikembangkan. Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan metode *ADDIE* yang terdiri dari *Analyze* (analisis), *Design* (desain), *Development* (pengembangan), *Implementation* (implementasi), *Evaluation* (evaluasi). Hasil penelitian pada pengumpulan data beberapa ahli yaitu ahli materi, ahli media dan ahli bahasa memperoleh persentase 86%. Sedangkan ahli responden peserta didik memperoleh responden 86% dengan kategori “Sangat Valid”. Berdasarkan nilai yang diberikan validator, maka media E-Komik dapat dinyatakan “Sangat Valid” untuk digunakan dalam proses pembelajaran. Hasil pengembangan E-Komik dilihat dari angket respon peserta didik pada uji coba *one to one* memperoleh persentase 80,6% dengan kategori “Praktis”, dan pada uji coba *small group* memperoleh persentase 90,6% dengan kategori “Sangat Praktis”. Maka hasil dari angket respon peserta didik pada media E-Komik dapat dinyatakan memiliki kepraktisan dan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran sehingga dapat mengatasi kebosanan peserta didik dalam pembelajaran di SD.

**Kata kunci** : Pengembangan, Media Pembelajaran, Media E-Komik.