

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2020). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktik*. PT Rineka Cipta. Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. PT RajaGrafindo Persada
- Buldur, S. (2017). A longitudinal investigation of the preservice science teachers' beliefs about science teaching during a science teacher training programme. *International Journal of Science Education*, 39(1), 1–19.
- Chin, K.-Y., & Chen, Y.-L. (2013). A Mobile Learning Support System for Ubiquitous Learning Environments. *Procedia -Social and Behavioral Sciences*, 73, 14–21. <https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2013.02.013>
- Christ, T., Arya, P., & Chiu, M. M. (2017). Video use in teacher education: An international survey of practices. *Teaching and Teacher Education*, 63, 22–35. <https://doi.org/10.1016/j.tate.2016.12.005>
- Hapsari, I. I., & Fatimah, M. (2021). Inovasi Pembelajaran Sebagai Strategi Peningkatan Kualitas Guru Di SDN 2 Setu Kulon Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Muhammadiyah Cirebon. 187–194
- Khairani, M., & Febrinal, D. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung Untuk SMP Kelas IX. *Jurnal Ipteks Terapan*, 10(2), 95–102.
- Hapsari, I. I., & Fatimah, M. (2021). Inovasi Pembelajaran Sebagai Strategi Peningkatan Kualitas Guru Di SDN 2 Setu Kulon Pendidikan Guru Sekolah Dasar , Universitas Muhammadiyah Cirebon. 187–194
- Hanafi. “Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan”, Volume 4 No. 2 *Saintifika Islamica. Jurnal Kajian Keislaman*. 2017.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R/D)*, Bandung, Alfabeta, (2009): 407.
- Indah, V., Pusari, R. W., & Setiawardana, M. Y. (2018). Pengembangan Media Scrabook Pada Pembelajaran IPA. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(3), 258-266.
- Reiser, Robert A., dan Dempsey, John V. *Trends and Issues in Instructional Design and Technology*. New York: Pearson. 2012.
- Indah, V., Pusari, R. W., & Setiawardana, M. Y. (2018). Pengembangan Media Scrabook Pada Pembelajaran IPA. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(3), 258-266.

- Reiser, Robert A., dan Dempsey, John V. Trends and Issues in Instructional Design and Technology. New York: Pearson. 2012.
- Miarso Yusufhadi, 2015. Menyemai Benih Teknologi Pendidikan. Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, W. 2009. Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan. Kencana: Jakarta.
- Trianto, 2009. Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif Konsep Landasan, dan Implementasi Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan. Jakarta: Kencana.
- Hamalik, O. 2010. Kurikulum dan Pembelajaran. Bumi Aksara : Bandung.
- Sukiman. 2012. Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta. Pedagogia. Tim In IKIP,1980. Peran dan Signifikansi Pendidikan.
- Oktafiani, D., Nulhakim, L., & Alamsyah, T. P. (2020). Pengembangan media pembelajaran IPA berbasis multimedia interaktif menggunakan *Adobe Flash* pada Kelas IV. *Mimbar PGSD Undiksha*, 8(3), 527–540.
- Simbolon, M., Mulyono, Surya, E., & Syahputra, E. (2017). The Efforts to Improving the Mathematical Critical Thinking Student's Ability through Problem Solving Learning Strategy by Using Macromedia Flash. *America Journal of Educational Research*, 5(7), 725–731.
- Siregar, A. C., Adisaputera, A., & Yus, A. (2020). The Development of Interactive Media Assisted by Macromedia Flash to Improve the Ability of Understanding the Fiction Story Information in Elementary School Students. *Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal*, 3(2), 1200–1208
- Wahyugi, R. (2021). *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Software Macromedia Flash 8 Sebagai Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar*. 3(3), 785–793.
- Prasetyo, G., & Prasojo, L. D. (2016). Pengembangan *Adobe Flash* Pada Pembelajaran Tematik-Integratif Berbasis Scientific Approach Subtema Indahnya Peninggalan Sejarah. *Jurnal Prima Edukasia*, 4(1), 54.