

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA *PUZZLE* PECAHAN TERHADAP HASIL
BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS III
SD NEGERI 100 PALEMBANG**

**SENDI ANNISA PUTRI
NIM 2018143123**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan *puzzle* pecahan terhadap hasil belajar matematika siswa kelas III SD Negeri 100 Palembang. Metode yang digunakan metode kuantitatif dengan pendekatan eksperimen semu. Teknik pengumpulan data: (1) observasi; (2) tes; (3) dokumentasi. Teknik analisis data penelitian ini menggunakan uji statistik parametrik uji-t. Berdasarkan hasil penelitian disimpulkan bahwa ada pengaruh penggunaan media *puzzle* terhadap hasil belajar matematika siswa kelas III SD Negeri 100 Palembang. Hal ini diketahui melalui hasil analisis data yang diperoleh dari nilai rata-rata hitung setelah di beri perlakuan (*posttest*) adalah sebesar 83,04. Sedangkan sebelum di beri perlakuan (*Pretest*) diperoleh nilai rata-rata hitungnya adalah sebesar 68,6.

Kata Kunci: Media *Puzzle*, Hasil Belajar Matematika