

DAFTAR PUSTAKA

- Alfianti, A., Taufik, M., & Hakim, R. Z. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPS berbasis Video Animasi Pada Tema Indahya Keragaman Negeriku. *Indonesian Journal of Elemntary Education* , 3-5.
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SD. *Jurnal Matematika Kreatif - Inovatif*, 49 - 56.
- Darmadi, H. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Sosial*. Alfabeta.
- Daryanto. (2016). *media pembelajaran : Peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Penerbit Gava Media.
- Gunanto, & Adhalia, D. (2016). *ESPS (Erlangga Straight Point Series) Matematika Untuk SD/MI Kelas V*. Penerbit Erlangga.
- Hamzah, A., & Muhlisrarini. (2013). *Perencanaan dan Strategi Pembelajaran Matematika*. PT. Rajagrafindo Persada .
- Hidayat, A. &. (2017). Pengembangan LKS Berbasis Rme dengan Pendekatan Problem Solving untuk Memfasilitasi Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 51 - 63.
- Karso, H. &. (2014). *Pembelajaran Matematika di SD*. Universitas Terbuka.
- Kebudayaan, K. P. (2018). *Senang Belajar Matematika Untuk SD/MI Kelas V* . Jakarta : Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media pembelajaran : konsep dan aplikasi pengembangan media pembelajaran bagi pendidik di sekolah dan masyarakat* . Prenada Media.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran : Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik dan Masyarakat* . Kencana .
- Mashuri, D. K. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 1 - 11.
- Moleong. (2016). *Metode Penelitian Kualitatif Edisi Revisi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

- Pratama, A. S. (2017). . *pengembangan media pembelajaran video stop motion pada pembelajaran matematika*, 79.
- Purwanto, N. (2017). *Prinsip - Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Ratna, N. (2015). *Teori, Metode, dan Penulisan Sastra*. Pustaka Pelajar.
- Ridwan dan Akdon. (2009). *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika*. Alfabeta.
- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. P3AI UPI.
- Roni Guines P, Mei P Kurniawan. (2013). Perancangan dan pembuatan animasi 2D "Kerusakan Lingkungan" Dengan Teknik Masking. *Jurnal Ilmiah DASI*, 55.
- Sabilla Fani, A. I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Menggunakan Animasi Powtoon di Kelas IV SD Universitas Muhammadiyah Purwokerto. *Jurnal Ilmiah Wahan Pendidikan* , 354-364.
- Sanjaya, W. (2016). *Strategi Pembelajaran : Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Prenadamedia Group.
- Setia Wardani. (2017). Media Pembelajaran Berbasis Animasi Untuk Pembelajaran Tematik pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Dinamika Informatika*, VI, 26.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian*. CV Alfabeta.
- Sundayana, R. (2014). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Alfabeta .
- Suryani N, e. a. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Suryani, N., Setiawan, A., & A., P. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. PT Remaja Rosdakarya .
- Yayuk, E. (2019). *Pembelajaran Matematika SD*. Universitas Muhammadiyah Malang.
- Yuanta, F. (2019). Pengembangan Media Vidio Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah dasar. *Trapsila : Jurnal Pendidikan Dasar*, 1, 92.

