

ABSTRAK

Abstrak: Penelitian pengembangan ini bertujuan (1) untuk mengetahui kevalidan media pembelajaran berupa kartu domino modifikasi untuk siswa kelas IV SD, (2) untuk mengetahui kepraktisan media pembelajaran berupa kartu domino modifikasi untuk siswa kelas IV SD. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah penelitian pengembangan (Research and Development) dengan model 4D. Pada pengembangan produk media pembelajaran mencakup dengan pembuatan media pembelajaran ini mendapatkan hasil yaitu, validasi ahli materi yang di dapatkan hasil 77% dengan kategori “valid”, pada ahli media mendapatkan hasil 96% dengan kategori “sangat valid”, dan ahli bahasa mendapatkan hasil 96% dengan kategori “sangat valid”. Serta 2 kali uji coba yang terdiri dari: 1. One to One 2. Small Group. Sedangkan penilaian siswa pada uji coba one to one didapatkan hasil dengan kategori “sangat praktis” dengan nilai rata-rata sebesar 91.6 % penilaian siswa dalam uji coba small group didapatkan hasil dengan kategori “sangat praktis” dengan nilai rata-rata sebesar 90.3 %. Dengan demikian media ini dapat digunakan oleh guru maupun siswa sebagai media pembelajaran yang menarik.

Kata Kunci: *Media Pembelajaran, Kartu Domino, Struktur dan Fungsi Tumbuhan*