

DAFTAR PUSTAKA

- Azizah, N., Putri, D. P., & Setiyani. (2020). Pengembangan Media Scrapbook Pada Materi Bentuk dan Fungsi Bagian Tubuh Pada Hewan dan Tumbuhan. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 7(2).
- Deliany, N., Hidayat, A., & Nurhayati, Y. (2019). Penerapan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 17(2).
- Fadillah, A., Bilda, W., Saleh, H., & Yenni. (2021). Design Of Interactive Learning Media In The Covid-19 Pandemic Time Using Ispring. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(1).
- Fahrurrozi, & Mohzana. (2020). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran : Tinjauan Teoretis dan Praktik*. Nusa Tenggara Barat: Universitas Hamzanwadi Press.
- Fitra, J., & Maksum, H. (2021). Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif dengan Aplikasi Powtoon pada Mata Pelajaran Bimbingan TIK. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 4(1).
- Hayyuningtyas, K., & Batubara, H. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Power Point dan Ispring di Android Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran IPA di Kelas 3 SD. *Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, 3(2).
- Hernawati, K. (2010). Modul Pelatihan Ispring Presenter. *Modul (Online)*. Retrieved from <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132309677/pengabdian/modul-ispring-presenter.pdf>
- Karo-karo, I. R., & Rohani. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *AXIOM*, 7(1).
- Kintoko, & Rifai, B. (2017). Problem Based Interactive Media On Circle's Tangent By Using Adobe Flash CS6. *Jurnal Daya Matematis*, 5(3).
- Lestari, S. (2018). Peran Teknologi Dalam Pendidikan Di Era Globalisasi. *Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 2(2).
- Lubis, D. A., Maulina, J., & Pohan, L. A. (2018). Pengembangan Multimedia Menggunakan Pendekatan Saintifik Pada Materi Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit. *Journal of Chemistry, Education, and Science*, 2(2).
- Mahartania, S. Q., Nuraini, N. L., & Ahdhianto, E. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Matematika Berbasis Ispring Materi FPB dan KPK

untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Pembelajaran, Bimbingan, dan Pengelolaan Pendidikan*, 1(6).

Nofitasari, A., Lisdiana, & Marianti, A. (2021). Development of My Biology App Learning Media Based on Android Materials of Food Digestion Systems as Student Learning Source at Senior High School. *Journal of Innovative Science Education*, 10(1).

Nuraini, I., Utama, & Narimo, S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Power Point Ipsring Suite8 di Sekolah Dasar. *Jurnal Varidika*, 31(2).

Nurkholis. (2013). Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Teknologi. *Jurnal Kependidikan*, 1(1).

Pratama, C., Kaspul, & Arsyad. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Android Pada Konsep Sistem Pernapasan Manusia Jenjang SMA. *Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi*, 10(2).

Pratomo, A. (2019). *Media Interaktif berbasis android*. Poliban Press.

Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2 : Teori dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.

Sakinah, K., Triwoelandari, R., & Fahri, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Ipsring untuk Meningkatkan Karakter Rasa Ingin Tahu Siswa Pada Pembelajaran IPA Berbasis STEM. *Journal of education*, 3(2).

Sanjaya, W. (2013). *Penelitian Pendidikan : Jenis, Metode dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.

Selegi, S. F. (2021). *Landasan Pendidikan*. Bandung: Media Sains Indonesia.

Siregar, P. S. (2017). *Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.

Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitataif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sundayana, R. (2018). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.

Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangannya*. Yogyakarta: UNY Press.

Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Syawaludin, A., Gunarhadi, & Rintayati, P. (2019). Development of augmented Reality-Based Interactive Multimedia to Improve Critical Thinking Skills in Science Learning. *International Journal of Instruction*, 12(4).
- Wahab, A., Junaedi, Efendi, D., Prastyo, H., Sari, D. P., Syukriani, A., . . . Wicaksono, A. (2021). *Media Pembelajaran Matematika*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Widayati, S., & Adhe, K. R. (2020). *Media Pembelajaran PAUD : Sumber Belajar, Media Pembelajaran dan APE*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Winarni, E. W. (2018). *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R&D*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Yuniasih, N., Aini, R. N., & Widowati, R. (2018). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Ispring Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V Di SDN Ciptomulyo 3 Kota Malang. *JIP : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 8(2).
- Yusuf, M. F., Toenlioe, & Wedi, A. (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif IPA Materi Atmosfer Bumi Kelas VIII SMPN 3 Tulungagung. *Edcomtech*, 2(1).