

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrohim, M., Tryanasari, D., & Hartini. (2020). Pengembangan E-Comic berbasis wayang materi perubahan bentuk energi dan sumber energi alternatif untuk kelas IV SD. *Jurnal pancar pendidikan anak cerdas dan pintar*.
- Ar, A. R., Gede, W. B., & I, G. W. (2021). Video-Based Learning on PPKN Education with the Topic of Symbols and Meanings of Pancasila. *Internasional Journal of Elementary Education*, 5(3), 384-392.
- Arifin, M. S., Syahputra, H., & Batu bara, I. h. (2022). *media pembelajaran berbasis ICT*. Medan: UMSU press.
- Asmara, Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Materi Sejarah Berbagai Ilmu, Mitos, Legenda, Dongeng. *jurnal perspektif pendidikan*, 278.
- Cahaya Pinatih, S. A. (2021). pengembangan media komik digital berbasis pendekatan saintifik pada muatan ipa. *jurusan pendidikan dasar, universitas pendidikan ganेशha, singraja, indonesia*.
- Djahir, Y., & Pratita, D. (2014). *Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Euchner, J. (2016). The Medium is the Massage. *Research-Technology Management*, 8-11.
- Febriyandani, R., & kowiyah. (2021). Pengembangan Media Komik dalam pembelajaran Matematika Materi Pecahan kelas IV sekolah dasar. *jurnal pedagogi dan pemnbelajaran*.
- Ferdiansyah, A., & Zuhdi, U. (2020). Pengembangan Media Aplikasi Edukasi Ekosistem (EKSIS) Berbaisi Android Pada Materi Ekosistem Kelas V SD. *Pengemnbangan Media Aplikasi Edukasi Ekosistem (EKSIS)*, 6.
- Firmasyah, y. w., Riana, E. N., Sumamtrie, P., Suryani, K., Rini, i. a., & argaheni, n. b. (2021). *penelitian ilmu kesehatan*. medan: yayasan kita menulis.
- Gunanto, A. (2019). *Produk Kreatif dan Kewirausahaan SMK/MAK kelas XI Program Keahlian Teknik Mesin. Kompetensi Keahlian Teknik Pengecoran Logam*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.

- Hervia, S. (2021). *pembelajaran menggunakan komik*. padang: UNP Press.
- Kustiadi, C., & Dermawan, D. (2020). *pengembangan media pembelajaran*. jakarta: kencana.
- Kusumawati, H. (2017). *Lingkungan Sahabat Kita*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitang, Kemendikbud.
- Lestari, F. P., Farid, A., & Rochmad, R. (2021). The Implementation of Mathematics Comic Through Contextual Teaching and Learning to Improve Critical Thinking Ability and Character. *European Journal of Education Research*, 10(1), 497-508.
- Lubis, M. A. (2020). *Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKN) Di SD/MI: Peluang dan Tantangan di Era Industri 4.0*. Jakarta: Kencana.
- Majid, A. (2017). *pembelajaran tematik terpadu*. bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mantik, A., Hamid, A., & Sari, N. Y. (2023). *Pendidikan Kewarganegaraan Untuk Perguruan Tinggi*. Jawa Barat: CV. Adanu Abimata.
- Maryanto, Fransiska, Puspa, D., Kusumawati, H., & Subekti, A. (2017). *Tema 7: Peristiwa Dalam Kehidupan*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitang, Kemendikbud.
- Nasution, S., Nurbaiti, & Arfannudin. (2021). *teks laporan hasil observasi untuk tingkat smp kelas VII*. medan: guepedia.
- Ngazizah, N., Rahmawati, R., & Oktaviani, D. L. (2022). Pengembangan Komik Berbasis Kearifan Lokal Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu. *SCIENCE TECH: Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*, 152.
- Nur, N., Rahmawati, R., & Oktaviani, D. I. (2022). pengembangan media komik berbasis kearifan lokal dalam pembelajaran tematik terpadu. *jurnal ilmu pengetahuan dan teknologi*, 149.
- Nurfadillah, S. (2021). *Pengertian media pembelajaran, landasan, fungsi, manfaat, jenis- jenis media pembelajaran, dan cara penggunaan kedudukan media pembelajaran*. jawa barat : CV Jejak, anggota IKAPI.
- Nurrita, T. (2018). pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *ilmu - ilmu alquran, hadish, syarih dan tarbiyah*, 172.

- Prehanto, D. R. (2020). *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. Surabaya: SCOPINDO Media Pustaka.
- Rachman, F. (2022). *Media Pembelajaran*. Jawa Tengah: Lakeisha.
- Sawitri, E. R. (2022). *model discovery learning berbantu komik untuk meningkatkan minat dan hasil belajar*. jawa timur: uwais inspirasi indonesia.
- Setiana, A., & Nuraeni, R. (2018). *riset keperawatan*. jawa barat: lovrinz publishing.
- Sirmamata, J., Romindo, Suryani, Presetio, S. h., & Saputra, H. (2022). *pembelajaran berbasis multimedia*. medan: yayasan kita menulis.
- Siyoto, S. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian* . Yogyakarta: Katalog Dalam Terbitan (KDT).
- Sugiyono. (2019). *metode penelitian & pengembangan research and development*. bandung: alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: ALFABETA,cv.
- Susanti, S., Dewi arsani, P. i., Saputra, N., Dewi, A. k., wulandari, f., tahrir, t., . . . sholeh, m. (2021). *desain media pembelajaran SD/MI*. aceh: yayasan penerbit muhammad zaini.
- Suzantry, Y. H., & Kurniawan, A. (2020). Rancang Bangun Prototipe Pengendali Pintu Air Berbasis SMS(Short Message Service) Untuk Pengairan Sawah Menggunakan Arduino. *Jurnal Amplifer* , 35.
- Widayati, S., & adhe, k. r. (2020). *Media pembelajaran paud*. Bandung: PT remaja rosdakarya.
- Widyawati, A., & Kolonial, A. P. (2016). Pengembangan Media Komik IPA untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Peserta Didik SMP. *Jurnal inovasi pendidikan IPA*.