

DAFTAR PUSTAKA

- Binta, S., & Ritonga, R. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Tangga Pintar Pada Pembelajaran Matematika SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 10(3), 595-604.
- Dewi. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Kolase Berbasis pemanfaatan daur ulang sampah pada pembelajaran tema 2 subtema 3 s siswa kelas I sekolah dasar swasta. *Jurna pendidikan MINDA*, 32-42.
- Darlis, N., & Movitaria, M. A. (2021). Penggunaan model assure untuk meningkatkan hasil belajar tematik terpadu di sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2363-2369.
- Efendi. (2021). Pemahaman Gen Z Terhadap Sejarah Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika Universitas Lampung*, 118.
- Ernawati. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 204-210.
- Erviana. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Tangga Pintar Materi Penjumlahan dan Pengurangan Kelas 1 Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan*, 60.
- Faizin. (2023). *Metode penelitian dan pengembangan (Research & Development dalam pendidikan dan pembelajaran*. UMMPress.
- Fajri. (2017). Pengembangan Buku Ajar Menggunakan Model 4D Dalam Peningkatan Keberhasilan Pembelajaran Pendidikan . *Institut Agama Islam Ibrahimy Situbondo*, 1-15.
- Haruna, C. D. (2024). Media Tangga Pintar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa Kelas I SD. *JGuruku: Jurnal Penelitian Guru*, 2(1), 82-88.
- Hendriana, E. C. (2018). Pengaruh Keterampilan Guru Dalam Mengelola Kelas Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Di Sekolah Dasar. *JPDI (Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia)*, 3(2), 46-49.
- Hidayat, F., & Muhamad, N. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development,

- Implementation and Evaluation) *Model in Islamic Education Learning. J. Inov. Pendidik. Agama Islam*, 1(1), 28-37.
- Juhaeni. (2020). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *JIEES Journal Of Islamic Education At Elementary School*, 37.
- Kurniaman, O., Noviana, E., & Dasar, S. (2017). Penerapan Kurikulum 2013 dalam meningkatkan keterampilan, sikap, dan pengetahuan. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6(2), 389-396.
- Kurniawan (2022). *Media Pembelajaran*. Padang Sumatera Barat : PT.Global Eksekutif Teknologi
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Prenada media.
- Mulyatiningsih. (2015). *Riset Terapan Bidang Pendidikan & Teknik*. UNY Press.
- Nisa, R. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Game Edukasi dengan Program Construct 2. *Gammath: Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Matematika*, 8(2), 159-169.
- Nurfadhillah. (2021). *Media Pembelajaran*. Jawa Barat: CV Jejak, anggota IKAPI.
- Okki. (2022). Pengaruh Kualitas Paket Wisata Terhadap Tingkat Kepuasan Wisatawan di Kawasan Tanjung Lesung Pandeglang Banten. *Manner1 (2)* 96-103, 99.
- Pakpahan. (2020). Penerapan metode variasi menjelaskan dengan media buku dongeng terhadap perkembangan kemampuan numerik (matematika) pada anak usia dini kelompok B . *jurnal usia dini*, 42.
- Rahmawati. (2020). Pengaruh Model Induktif Kata Bergambar Terhadap Keterampilan Bercerita Siswa Kelas III SDN Di Gugus IV IABUAPI Tahun Ajaran 2018/2019. *Jurnal lmiah Pendas*, 35-43.
- Rahmawati. (2022). *Efikasi Diri dan Hasil Belajar Matematika*. CV. Ruang Tentor.
- Ramadhani, M., Gafari, M. O. F., & Marice, M. (2019). Development of Interactive Learning Media on Material Writing Short Story Texts Based on Experience. *Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal*, 2(1), 91-102.

- Ratumbuysang. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Tangga Pintar Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Pada Mata Pelajaran Matematika Sekolah Dasar. *JP2M (Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika)*, 163.
- Salsabila Binta & Rudi Ritonga. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Tangga Pintar Pada Pembelajaran Matematika Untuk Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 596-604.
- Siamy, L., Farida, F., & Syazali, M. (2018). Media Belajar Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Pendekatan Contextual Teaching And Learning. *Desimal: Jurnal Matematika*, 1(1), 113-117.
- Sugita. (2023). *Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Number Head Together Sebagai Solusi Meningkatkan Hasil Belajar*.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: 22.
- Sutriyani. (2021). *Konsep Dasar Matematika*. Jepara: UISNU Press.
- Tafonao. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 104.
- Yaumi, M. (2017). *Media&Teknologi Pembelajaran*. Makassar: muhammad Yaumi.
- Yoko. (2019). Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan. *Jurnal Ilmiah Merpati*, 214.

